#### ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO

SIEM: Plataforma para la detección de ataques informáticos en tiempo real a partir de eventos de seguridad

Realizado por

María Alejandra Blanco Uribe, Nicolás Gómez Solano y Edwin Alexander Cerón Sánchez

**Directores** 

Daniel Orlando Díaz López y Claudia Patricia Santiago Cely

Programa de Ingeniería de Sistemas

13 de diciembre de 2017

#### ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERA JULIO GARAVITO

#### Resumen

Programa de Ingeniería de Sistemas

Realizado por María Alejandra Blanco Uribe, Nicolás Gómez Solano y Edwin Alexander Cerón Sánchez

Este libro presenta el desarrollo del proyecto de grado "Plataforma para la detección de ataques informáticos en tiempo real a partir de eventos de seguridad". El libro tiene dos capítulos principales correspondientes a las dos fases desarrolladas durante la asignatura Proyecto de Grado, el primer capítulo Event Management describe el proceso de implementación de una herramienta SIEM y su configuración, el segundo capítulo muestra el proceso de aplicar ciencia de datos para la generación de modelos matemáticos de predicción sobre los eventos recolectados por herramientas SIEM.

# Índice general

Lista de Tablas	V
Lista de Figuras\	/
AbreviacionesXI	V
Introducción	V
1. Definición del proyecto	1
1.1 Objetivo General	1
1.2 Objetivos específicos	1
1.3 Logros	2
1.4 Productos y resultados	2
2. Desarrollo del proyecto	3
2.1 Event Management	4
2.1.1 Instalación OSSIM	5
2.1.2 Configuración OSSIM1	3
2.1.3 Caracterización de activos4	5
2.1.4 Definición de alertas y reglas de correlación5	9
2.1.5 Definición de respuestas(10)7	2
2.1.6 Escenarios aplicados8	0
2.2 Data science applied in Cybersecurity9	1
2.2.1 Conceptos clave9	2
2.2.2 Caso 1: Sistema de Información del Laboratorio de Informática9	8

	2.2.3 Caso 2: Comando Conjunto Cibernético de las Fuerzas Militares	.126
	Conclusiones	.141
E	Bibliografía	.143

## Lista de Tablas

Tabla 1 Requerimientos técnicos de OSSIM 5.3.4	5
Tabla 2 Tipos de reportes en OSSIM	26
Tabla 3 Nivel de severidad para tickets	31
Tabla 4 Clasificación de Directivas de correlación en OSSIM	60
Tabla 5 Propiedades Globales de las directivas de correlación en OSSIM	62
Tabla 6 Propiedades Globales de las reglas de correlación en OSSIM	64
Tabla 7 Tipos de eventos que son procesados en OSSIM	74
Tabla 8 Atributos de una política en OSSIM- Condiciones	75
Tabla 9 Atributos de una política en OSSIM- Consecuencias	76
Tabla 10 Atributos de eventos recibidos	127

## Lista de Figuras

Ilustración 1 Cuadrante mágico de Gartner para tecnologías SIEM	4
Ilustración 2 Máquina virtual OSSIM con especificaciones mínimas,	6
Ilustración 3 Pantalla de inicio de instalación de AlienVault OSSIM 5.3.4	7
llustración 4 Pantalla de configuración de lenguaje	8
Ilustración 5 Pantalla de selección de ubicación	9
llustración 6 Pantalla de configuración de teclado	9
llustración 7 Pantalla de configuración de red1	0
llustración 8 Pantalla de configuración de máscara de red1	0
llustración 9 Pantalla de configuración de Gateway1	1
llustración 10 Pantalla de configuración de DNS1	1
llustración 11 Pantalla de configuración de red1	2
llustración 12 Pantalla de configuración de contraseñas1	3
llustración 13 Interfaz web, mensaje de sitio inseguro1	4
llustración 14 Interfaz web. Formulario de creación de usuario administrador1	5
llustración 15 Interfaz web. Pantalla de inicio de sesión1	5
Ilustración 16 Interfaz web. Asistente de configuración inicial1	6
llustración 17 Interfaz web. Pantalla de configuración de interfaces de red1	7
Ilustración 18 Interfaz web. Pantalla de descubrimiento de activos1	7
llustración 19 Interfaz web. Despliegue de HIDS1	8
Ilustración 20 Interfaz web. Configuración de dispositivos de red1	9
Ilustración 21 Interfaz web. Integración de OTX1	9
Ilustración 22 Pop up OTX2	20
Ilustración 23 Pantalla final del asistente de configuración inicial2	20
Ilustración 24 Ventana de Dashboards OSSIM	1

lustración 25 Vista de alarmas OSSIM	22
lustración 26 Ventana de eventos de seguridad SIEM OSSIM	22
lustración 27 Ventana de tickets OSSIM	23
lustración 28 Vista de Activos y Grupos OSSIM	24
lustración 29 Vista de Vulnerabilidades OSSIM	24
lustración 30 Vista de Flujo de red OSSIM	24
lustración 31 Vista de Captura de tráfico OSSIM	25
lustración 32 Vista de Disponibilidad OSSIM	25
lustración 33 Vista de Detección OSSIM	25
lustración 34 Vista de Reportes OSSIM	27
lustración 35 Vista de Administración OSSIM	28
lustración 36 Vista de Despliegue OSSIM	28
lustración 37 Vista de Inteligencia de Amenazas OSSIM	28
lustración 38 Vista de configuración de OTX OSSIM	29
lustración 39 Página de OTX. Sección de API	30
lustración 40 Ventana de configuración de OTX	30
lustración 41 Configuración de límite para tickets	31
lustración 42 Pantalla de administración de OSSIM	32
lustración 43 Consola de configuración OSSIM	32
lustración 44 Edición de archivo para activar SNMP	33
lustración 45 Ventana de reconfiguración de OSSIM	33
lustración 46 Menú de configuración de usuarios	34
lustración 47 Formulario de creación de usuarios	34
lustración 48 Vista de Activos y Grupos	35
lustración 49 Vista de Activos y Grupos	36
lustración 50 Vista de Activos y Grupos	36
lustración 51 Formulario para agregar un activo manualmente	37

lustración 52 De	escarga de OSSEC 2.8 vía consola	38
lustración 53 Arc	chivos dentro de la carpeta descomprimida de OSSEC	39
lustración 54 Co	omando de Instalación de OSSEC	39
lustración 55 Op	ociones de lenguaje en el menú de instalación de OSSEC	39
lustración 56 Info	ormación sobre la instalación de OSSEC	40
lustración 57 Op	ociones de instalación servidor, agente, local o híbrido	40
lustración 58 Ru	ıta de instalación de OSSEC	40
lustración 59 Co	onfiguración de redirección de logs hacia el SIEM	41
lustración 60 Ha	abilitación de servicios dentro del sistema	41
lustración 61 Ins	stalación exitosa de OSSEC	42
lustración 62 Vis	sta de agentes conectados al sistema	43
lustración 63 Fo	ormulario para agregar un nuevo agente a OSSIM	43
lustración 64 Lla	ave de conexión con la plataforma OSSIM	44
lustración 65 Me	enú del script de administración de agentes4	44
lustración 66 Sci	ripts para la administración de OSSEC	44
lustración 67 Op	oción de insertar llave generada desde OSSIM	44
lustración 68 Inic	cio del agente HIDS dentro del servidor	45
lustración 69 Vis	sta detallada del activo	58
lustración 70 Vis	sta de activos conectados al sistema	58
lustración 71 Fo	rmulario de edición del activo	59
lustración 72 Re	elación entre reglas de Correlación	60
lustración 73 Vis	sta de directivas de Correlación	63
lustración 74 Fo	rmulario para creación de Directivas de Correlación6	64
lustración 75 Fo	rmulario para creación de reglas de correlación6	36
lustración 76 Se	elección de eventos por tipo6	37
lustración 77 Se	elección de eventos por taxonomía	37
lustración 78 Sel	elección de tipos de eventos para la regla de correlación creada. 6	68

lustración 79 Selección de aspectos relacionados a la red	68
lustración 80 Selección de aspectos relacionados a la reputación de la IP	69
lustración 81 Ventana emergente que aparece cuando terminamos de definir	la
regla de correlación	69
lustración 82 Regla de correlación definida	69
lustración 83 Creación de regla de nivel 2	70
lustración 84 Creación de regla de nivel 2. Configuraciones de red	70
lustración 85 Creación de regla de nivel 2. Definición del nivel de confianza	71
lustración 86 Creación de regla de nivel 2. Modificación en la ocurrencia	71
llustración 87 Creación de regla de nivel 2. Campos adicionales en la regla d	le
correlación	71
lustración 88 Creación de reglas de correlación. Recargar directivas	72
lustración 89 Vista de configuración	73
lustración 90 Vista de políticas de OSSIM	74
lustración 91 Visualización de una política	
lustración 92 Vista de acciones	78
lustración 93 Vista de políticas señalando la acción 'New'	78
lustración 94 Vista de una nueva política	79
lustración 95 Vista de consecuencias	79
lustración 96 Estado de recarga de políticas OSSIM	80
lustración 97 Vista de políticas señalando la acción 'Reload Policies'	80
lustración 98 Comprobación de la creación de la política	80
lustración 99 Esquema básico de un ataque distribuido	81
lustración 100 Esquema de reglas de correlación anidadas para el escenario 1.3	81
llustración 101 Esquema de reglas de correlación anidadas vistas en OSSIM	82
llustración 102 Ataque de autenticación SSH por fuerza bruta	82
llustración 103 Alertas creadas por OSSIM al detectar el ataque	83

Ilustración 104 Detalle de una alerta proveniente de las reglas anter	iormente
creadas	83
Ilustración 105 Definición de políticas para el escenario 1	84
Ilustración 106 Configuración de la respuesta para el escenario 1	85
Ilustración 107 Ataque de denegación de servicio distribuido	86
llustración 108 llustración de las reglas de correlación anidada para el	escenario
2	86
Ilustración 109 Alerta visualizada en OSSIM	86
Ilustración 110 Detalle de la alerta del escenario 2	87
Ilustración 111 Detalle de la respuesta del escenario 2	88
Ilustración 112 Detección de inicio de sesión sospechoso	89
Ilustración 113 Intervención del código de la aplicación para enviar el e	vento de
inicio de sesión	90
Ilustración 114 Evento detallado del inicio de sesión del escenario 3	90
Ilustración 115 Ciclo de vida de la ciencia de los datos	93
Ilustración 116 Vista de Exploración de Weka	95
Ilustración 117 Fórmula del error absoluto medio	96
Ilustración 118 Fórmula de la raíz del error cuadrático medio	96
Ilustración 119 Fórmula del error absoluto relativo	97
Ilustración 120 Fórmula del error relativo al cuadrado	97
Ilustración 121 Explicación gráfica del coeficiente de correlación	98
Ilustración 122 Escenario idóneo de acceso al Sistema	99
Ilustración 123 Escenario real de acceso al Sistema	100
Ilustración 124 Vista de eventos de seguridad del SIEM	101
Ilustración 125Menú de exportación de eventos. Ventana de espera	102
Ilustración 126 Menú de exportación de eventos	102
Ilustración 127 Ventana de archivo del navegador	102

Ilustración 128 Cantidad de eventos por hora laboratorio de infomática103
Ilustración 129 Top 10 direcciones IP con más peticiones al servidor del laboratorio
de infromática103
Ilustración 130 Cantidad de peticiones a cada recurso web de la página del
laboratorio de informática104
llustración 131 Top 10 países que realizan más peticiones al la página del
laboratorio de informática104
Ilustración 132 Registros depurados – peticiiones legitimas105
Ilustración 133 Registros depurados – cantidad de eventos por hora106
Ilustración 134 – Traducción eventos107
llustración 135 Etiquetado manual indicanto si el comportamiento es legitimo108
Ilustración 136 Atributos de resgistros de comportamiento legitimo108
Ilustración 137 Traducción archivo comportamiento legitimo109
Ilustración 138 Interfaz inicial WEKA109
Ilustración 139 Interfaz de selección de archivo WEKA110
Ilustración 140 Selección de archivo WEKA110
Ilustración 141 Selección de modelo matemático WEKA111
llustración 142 Interfaz de configuración de modelo matematico WEKA112
Ilustración 143 Opciones del clasificador WEKA113
Ilustración 144 Interfaz selección formato de salida WEKA114
Ilustración 146 Pantalla de resultados WEKA116
Ilustración 147 Resultado del modelo MP5 aplicado a los datos de eventos por hora
116
Ilustración 148 Resultado del modelo Bagging aplicado a los datos de eventos por
hora117
llustración 149 Resultado del modelo REPTree aplicado a los datos de eventos por
hora 117

llustración 150 Resultado del modelo NaiveBayes aplicado a los datos de
comportamiento anómalo118
lustración 151 Resultado del modelo DecisionTable aplicado a los datos de
comportamiento anómalo118
llustración 152 Resultado del modelo Bagging aplicado a los datos de
comportamiento anómalo119
llustración 153 Resultado del modelo KStar aplicado a los datos de comportamiento
anómalo119
llustración 154 Vista de preprocesamiento de datos120
llustración 155 Vista de clusterización de WEKA121
llustración 156 Ventana de modificación de atributos122
llustración 157 Resultado de clusterización de eventos SSH123
llustración 158 Menú de opciones sobre los modelos generados124
llustración 159 Gráfica de distribución de clústeres según puerto y fecha124
llustración 160 Resultado clusterización con SimpleKMeans125
llustración 161 Formula matemática para calcular la variable Relevance130
llustración 162 Formula matemática para calcular la variable Priority130
llustración 163 Resultado del modelo DesicionStump aplicado a los datos de
comportamiento sospechoso131
lustración 164 Resultado del modelo J48 aplicado a los datos de comportamiento
sospechoso132
llustración 165 Resultado del modelo NaiveBayes aplicado a los datos de
comportamiento sospechoso132
llustración 166 Resultado del modelo SMO aplicado a los datos de comportamiento
sospechoso132
llustración 167 Resultado del modelo Kstar aplicado a los datos de comportamiento
sospechoso133

Ilustración 168 Pantalla principal de la aplicación	133
Ilustración 169 Diagrama de Componentes de la aplicación desarrollada	135
llustración 170 Diálogo para escoger archivo para realizar el análisis	136
Ilustración 171 Diálogo de delimitador del programa	137
Ilustración 172 Ventana de análisis	137
llustración 173 Finalización del análisis	138
Ilustración 174 Vista de reentrenamiento del modelo	139
Illustración 175 Salida de reentrenamiento del modelo	140

### **Abreviaciones**

ECI Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

**SIEM** Security Information and Event Management

**HIDS** Host Intrusion Detection System

MINTIC Ministerio de Tecnologías de la Información y la

Comunicación

**OTX** Open Threat Exchange

IoC Indicators of Compromise

TDS Team Data Science Process

### Introducción

Este libro tiene como propósito mostrar el paso a paso del trabajo realizado en el proyecto de grado *Plataforma para la detección de ataques informáticos en tiempo real a partir de eventos de seguridad*, el cual tuvo origen en la idea de brindar una herramienta SIEM de bajo costo para la administración y manejo de eventos de seguridad, que apoye el cumplimiento de la norma MSPI (Modelo de seguridad y privacidad de la información) del MINTIC, la cual a su vez se basó en la norma ISO 27001, esta última específicamente en el dominio A. 12 nos habla de la seguridad en las operaciones, este dominio tiene tres subdominios en los que ésta enfocado nuestro proyecto los cuales son registro de eventos, protección de la información de registro, registros del administrador y el operador.

El proyecto durante su realización tuvo dos grandes fases.

En la primera fase del proyecto se realizó la implementación de la plataforma SIEM llamada OSSIM, la cual es un proyecto open source provisto por Alien Vault. En esta fase se abordaron temas técnicos como la instalación y configuración de la plataforma, caracterización de los activos, la definición de las diferentes reglas de correlación para la detección de ataques informáticos y por último la definición de respuestas para cada una de las reglas de correlación creadas.

En la segunda fase del proyecto se tomó un rumbo más investigativo producto de los retos encontrados en la primera fase del proyecto, como el gran volumen de eventos de seguridad que llegaban a la plataforma, los atributos y propiedades de cada evento de seguridad, la diversidad de los eventos, entre otros. Es por esta razón que se decidió realizar Data Science sobre los eventos de seguridad que arrojaba la plataforma, siguiendo la metodología TDS (Team Data Science Lifecycle Process) dividida en 4 fases entendimiento del negocio, adquisición y entendimiento de los datos, modelado y despliegue; este proceso se siguió en dos entornos uno académico en el Laboratorio de Informática y otro en un entorno real con el Comando Conjunto Cibernético de las Fuerzas Militares de Colombia.

Estos dos procesos se encuentran documentados a continuación y se muestran de la siguiente manera:

 En el primer capítulo se define el proyecto presentando la justificación, objetivos, logros, productos y resultados.

- En el segundo capítulo se presenta la instalación y configuración de la herramienta OSSIM de Alien Vault, subdividido en tres componentes, sistemas operativos, software base y aplicaciones.
- En el tercer capítulo se presenta el proceso de implementación de data science aplicado a eventos de seguridad, el modelo de implementación que se desarrolló sus diferentes etapas y la aplicación en el laboratorio y en el CCOC
- Por último, se dan las conclusiones del trabajo realizado y se exponen los trabajos futuros.

### 1. Definición del proyecto.

#### 1.1 Objetivo General

Generar una propuesta de sistema de gestión de eventos de seguridad de la información que permita detectar oportunamente la existencia de incidentes de seguridad asociados a activos de información de alta criticidad de una empresa, y permita de esta forma mitigar los riesgos asociados y reducir el impacto operativo, reputacional o legal.

#### 1.2 Objetivos específicos

- Desplegar una solución de gestión de eventos que permita recolectar eventos de seguridad de diferentes tipos de activos tecnológicos sobre la cual se puedan realizar las pruebas de las mejoras propuestas en la investigación.
- Generar habilidades técnicas en la configuración y administración de los componentes de una solución típica de gestión de eventos de seguridad que permitan realizar una efectiva gestión de riesgos en un ambiente real.
- Caracterizar los activos de información críticos comunes en una empresa a nivel de atributos de seguridad (confidencialidad, integridad y disponibilidad) y contexto de riesgos sobre los mismos.
- 4. Proponer un conjunto de alertas y reglas de correlación que identifiquen de una forma oportuna la existencia de riesgos de seguridad en un contexto empresarial con múltiples activos de información y vectores de ataque.
- Aplicar los conceptos de ciencias de los datos para apoyar la gestión de eventos de seguridad a través de modelos predictivos y descriptivos.

#### 1.3 Logros

- Entendimiento del contexto de negocio del Laboratorio de Informática con el fin de identificar problemáticas a resolver con Data Science.
- Obtención y análisis de eventos de seguridad obtenidos de una solución SIEM (Security Information and Event Management) para el sistema de información del Laboratorio de Informática.
- Desarrollo de un modelo predictivo y descriptivo para el sistema de información del Laboratorio de Informática con el fin de resolver las problemáticas identificadas previamente
- Aplicación del ciclo de vida de Data Science para la identificación de incidentes en sistemas de información críticos protegidos por el CCOC (Conjunto Comando Cibernético) de las Fuerzas Armadas de Colombia.

#### 1.4 Productos y resultados

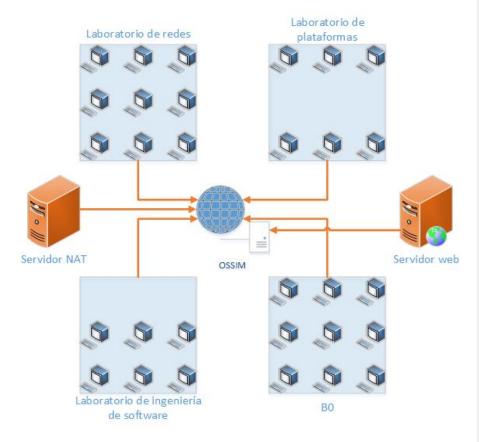
1. 2 artículos de investigación:

"Event Management and Information Security: State of Art and Challenges"
"Data Science applied in Cybersecurity"

- 2. 2 Implementaciones realizadas
  - a. Entorno académico: Laboratorio de Informática
  - b. Entorno real: Comando Conjunto Cibernético de las Fuerzas Militares
- Presentación y validación con expertos en seguridad informática en el Security Barcamp 2017. "Data Science Applied to Cybersecurity".

## 2. Desarrollo del proyecto

Antes que nada, empecemos entendiendo la arquitectura final de la solución SIEM implementada en el laboratorio de informática la cual recibía eventos de seguridad por medio de plugins o HIDS que serán explicados en el desarrollo del documento, la arquitectura consiste en cuatro laboratorios de informática y dos servidores uno web (laboratoriois) y uno NAT (coral).



Comentado [CPSC1]: Existe un punto 1, pero no existe. 2 o más.

Comentado [CPSC2]: Creo que antes de Event Management debería hablar de la infraestructura que se debe proteger, algo como un diagrama, con su respectiva explicación, en donde se incluyan redes y equipos, la generación de logs que se pueden tener y la manera como OSSIM apoyo.

Comentado [CPSC3]: No vi en el desarrollo del documento la manera como se dividieron sistemas operativos, aplicación y plataforma. Y lo que hicieron en las tres y las herramientas que usaron.

#### 2.1 Event Management

Alienvault OSSIM (Open Source Security Information and Event Management) es una herramienta SIEM de código abierto que permite recolectar, normalizar y correlacionar eventos además de realizar descubrimiento de activos, escaneo de vulnerabilidades, detección de intrusos y monitoreo de comportamiento. La empresa Alienvault se encuentra dentro del cuadrante de jugadores de nicho, acercándose a la zona de retadores, en la primera fase de nuestro proyecto de grado se realizó la instalación y configuración de una herramienta SIEM para el Laboratorio de Informática de la Decanatura de Ingeniería de Sistemas de la ECI, el proceso se encuentra documentado a continuación.



Ilustración 1 Cuadrante mágico de Gartner para tecnologías SIEM.

#### 2.1.1 Instalación OSSIM

En esta sección se presenta el procedimiento para la instalación de OSSIM, como primera medida se incluirán los requerimientos técnicos y posteriormente el paso a paso de la instalación.

#### 2.1.1.1 Requerimientos técnicos para instalación en máquina virtual:

Tabla 1 Requerimientos técnicos de OSSIM 5.3.4

Requerimientos técnicos mínimos para la instalación

Versión de OSSIM utilizada 5.3.4

Número de núcleos 8

RAM(GB) 16 u 8 (pero tendrá un rendimiento muy bajo)

Almacenamiento 500GB

VMware ESXi 4.x, 5.x, 6.x

Entorno de virtualización Hyper-V v3.0+ (Windows Server 2008 SP2 y

superior)

#### 2.1.1.2 Proceso de Instalación

 Crear una máquina virtual utilizando cualquier herramienta de virtualización (Vmware Workstation Player 12.5.8 en mi caso) con los requerimientos mínimos presentados anteriormente.

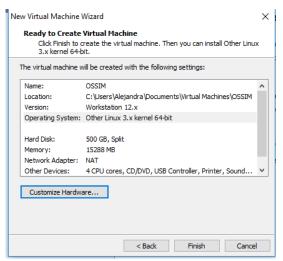


Ilustración 2 Máquina virtual OSSIM con especificaciones mínimas,

2. Al iniciar la máquina virtual nos aparece la pantalla de la ilustración 3, donde deberemos escoger la primera opción "Install AlienVault OSSIM 5.3.4 (64



Ilustración 3 Pantalla de inicio de instalación de AlienVault OSSIM 5.3.4

bit)".

 Escogemos el idioma utilizado en la instalación, en nuestro caso escogemos idioma inglés.

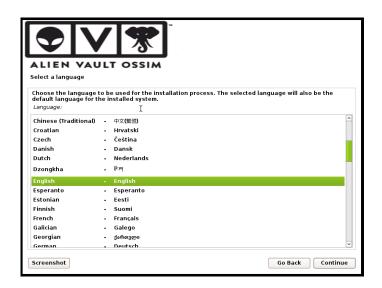


Ilustración 4 Pantalla de configuración de lenguaje

4. En la siguiente pantalla escogemos la ubicación en nuestro caso será: "other->South America->Colombia".

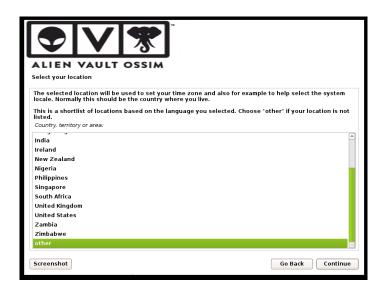


Ilustración 5 Pantalla de selección de ubicación

5. La siguiente pantalla nos pedirá la configuración de teclado, en nuestro caso escogeremos "Latin American".

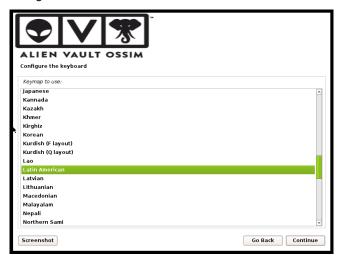


Ilustración 6 Pantalla de configuración de teclado

6. Después del paso anterior, comenzará la configuración para el proceso de instalación, y posteriormente tendremos que realizar la configuración de la red. Nos solicita la IP, que en el caso del Laboratorio de Informática es 10.2.78.8 (Revisar con los administradores del Laboratorio).

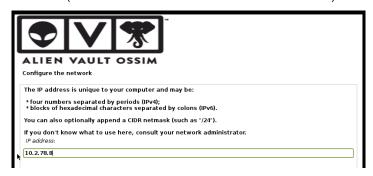


Ilustración 7 Pantalla de configuración de red.

 Después de ingresada la IP nos solicitará la máscara de red, que en el caso del Laboratorio de Informática es 255.255.0.0

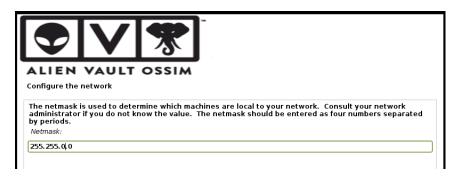


Ilustración 8 Pantalla de configuración de máscara de red.

8. Después de ingresar la máscara de red, ingresamos el Gateway, que en nuestro caso es el 10.2.65.1

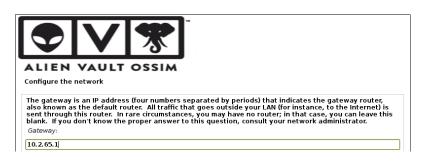


Ilustración 9 Pantalla de configuración de Gateway

 En la siguiente pantalla nos pedirá el DNS, en nuestro caso es el 10.2.65.2, cabe anotar que todas las configuraciones de red se deben validar con los administrativos del Laboratorio de Informática.



Configure the network

The name servers are used to look up host names on the network. Please enter the IP addresses (not host names) of up to 3 name servers, separated by spaces. Do not use commas. The first name server in the list will be the first to be queried. If you don't want to use any name server, just leave this field blank.

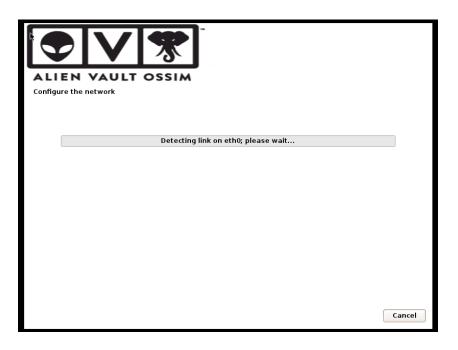
Name server addresses:

10.2.65.2

k

Ilustración 10 Pantalla de configuración de DNS

10. A continuación, nos aparecerá la ventana de configuración de red, debe estar atento a cualquier error que surja.



llustración 11 Pantalla de configuración de red

11. Después de configurada la red debemos ingresar la contraseña de root del sistema.

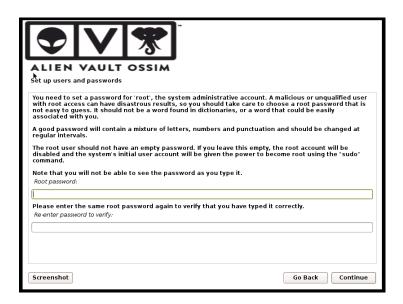


Ilustración 12 Pantalla de configuración de contraseñas

12. Después de ingresada la contraseña comenzará la instalación del sistema, es importante vigilar la instalación ya que puede tener errores asociados a versiones o requerimientos de memoria. Después de instalado el sistema podremos acceder a la interfaz ingresando a la url: <a href="https://10.2.78.8">https://10.2.78.8</a> y en la consola aparecerá el login.

Y con esto finaliza la instalación del sistema.

#### 2.1.2 Configuración OSSIM

Una vez instalado el sistema nos dirigimos a la interfaz web para realizar la configuración inicial de OSSIM. También realizamos algunas configuraciones al sistema como agregar usuarios, entre otras, que se mostrarán en el desarrollo de esta sección.

#### 2.1.2.1 Configuración inicial de OSSIM

1. Al ingresar a la interfaz web de configuración nos aparecerá un mensaje de que nos dirigimos a un sitio web inseguro, en la misma página nos aparece un link de "opciones avanzadas" damos clic allí y elegimos la opción "Continuar a sitio no seguro":

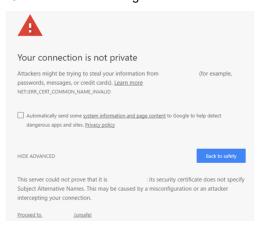


Ilustración 13 Interfaz web, mensaje de sitio inseguro.

2. Al proceder a la interfaz web de OSSIM nos aparecerá un formulario para registrar la instalación realizada y configurar el usuario administrador de la interfaz web, cabe anotar que este usuario es diferente al usuario root del sistema. Llenamos cada uno de los campos y hacemos clic en el botón "Start using AlienVault".

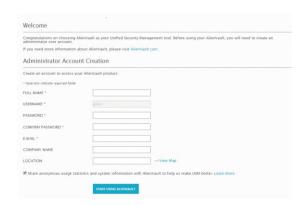


Ilustración 14 Interfaz web. Formulario de creación de usuario administrador.

3. Al dar clic al botón nos aparecerá la pantalla de login, ingresamos con las credenciales que configuramos anteriormente y el usuario "admin".

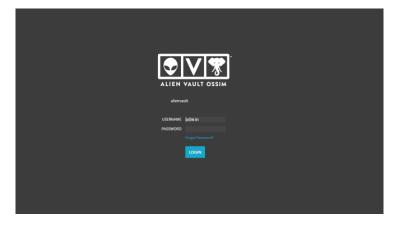


Ilustración 15 Interfaz web. Pantalla de inicio de sesión.

4. Al ingresar a la interfaz de administración por primera vez, deberemos realizar la configuración inicial del sistema siguiendo el asistente de configuración inicial, allí revisaremos las interfaces de red, los activos conectados, desplegaremos HIDS y configuraremos los logs en dispositivos de red.



Ilustración 16 Interfaz web. Asistente de configuración inicial.

5. Primero se deben configurar las interfaces de red, que aparecen listadas en la pantalla, cuando tenemos más de una interfaz podemos configurarlas para la administración (acceso a interfaz web) y recibir logs. En este caso se configurará para administración, cuando se configuren todas las interfaces hacemos clic en el botón siguiente.



Ilustración 17 Interfaz web. Pantalla de configuración de interfaces de red.

6. En la siguiente pantalla nos mostrará los activos que descubrió en la red, si queremos que realice un nuevo descubrimiento hacemos clic en el botón "Scan networks", y si el activo que estamos tratando de agregar no se encuentra de forma automática, se debe ingresar en el formulario "Add Asset Manually" hostname (nombre del activo), IP y tipo de activo.

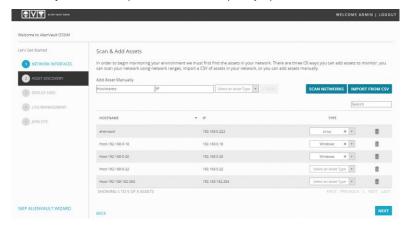


Ilustración 18 Interfaz web. Pantalla de descubrimiento de activos.

7. En la pantalla de despliegue de HIDS, podremos instalar OSSEC en los servidores Windows que escojamos, en este caso no se desplegarán automáticamente, sino que los instalaremos manualmente más adelante.

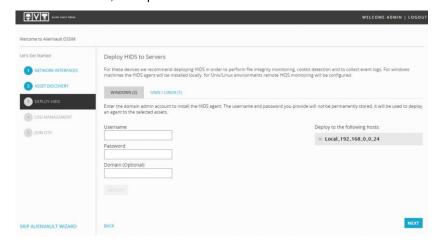


Ilustración 19 Interfaz web. Despliegue de HIDS.

8. En la siguiente pantalla podremos escoger las opciones para cada uno de los dispositivos de red (routers, switches y demás), como no encontró dichos dispositivos en nuestro caso (al realizar la instalación en una red local sin acceso a la red del laboratorio) continuaremos al paso final.

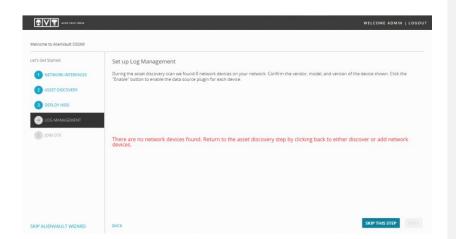


Ilustración 20 Interfaz web. Configuración de dispositivos de red.

9. En el último paso de la configuración inicial deberemos conectar la instalación a la plataforma OTX que nos permite compartir datos de inteligencia de amenazas en forma de loC's entre usuarios de OSSIM y otros productos de Alienvault.

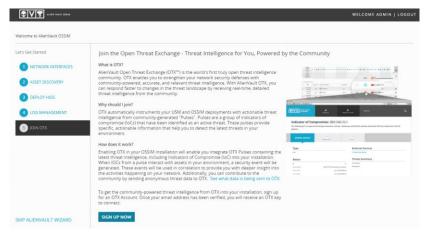


Ilustración 21 Interfaz web. Integración de OTX.

Al hacer clic en el botón "SIGN UP NOW" aparecerá la pantalla de crear usuario o iniciar sesión, la conexión a OTX se mostrará más adelante. Si no queremos realizar la conexión con OTX, saltamos este paso.



Ilustración 22 Pop up OTX.

10. Al finalizar nos mostrará un mensaje de que la configuración inicial ha sido completada, y procederemos a dar clic en la opción "Explore Alienvault OSSIM".

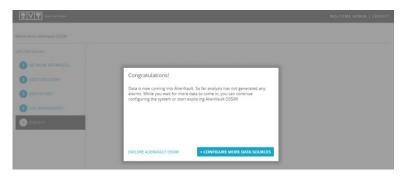


Ilustración 23 Pantalla final del asistente de configuración inicial.

# 2.1.2.2 VISTA GENERAL DE OSSIM

La interfaz web de OSSIM se compone de 5 menús principales Dashboards, Analysis, Environment, Reports y Configuration, los cuales iremos explorando a medida que desarrollamos cada una de las secciones del libro. En esta sección se mostrará una vista general de cada uno de estos menús.

#### Dashboards:



Ilustración 24 Ventana de Dashboards OSSIM

En esta ventana podremos encontrar diferentes gráficas asociadas a eventos, alarmas, actividad en OTX, tickets, vulnerabilidades, seguridad del sistema a nivel de hosts, alarmas, tendencias y demás.

# Analysis:

En este menú encontramos algunas opciones, alarmas, donde podremos revisar las alarmas generadas por el sistema; Security events (SIEM) donde encontramos todos los eventos que han llegado al sistema, podemos hacer filtros sobre ellos y exportarlos en formato csv o pdf, o bien ver cómo llegan en tiempo real; y en la

opción de tickets podremos encontrar los que se han generado en el sistema automáticamente, su encargado y su estado actual.

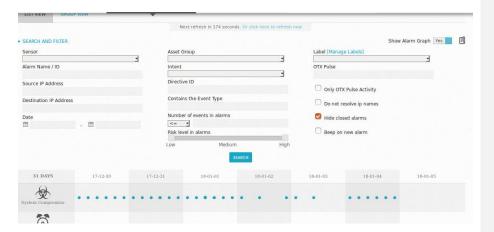


Ilustración 25 Vista de alarmas OSSIM

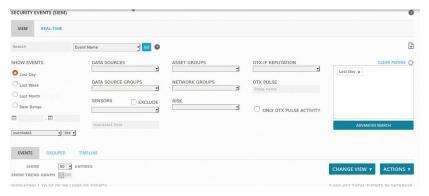


Ilustración 26 Ventana de eventos de seguridad SIEM OSSIM



Ilustración 27 Ventana de tickets OSSIM

#### **Environment**

En el menú de Environment encontramos diferentes opciones, la primera de ellas Assets & Groups, nos permite explorar los diferentes activos conectados al sistema, añadirlos, filtrarlos por sus características y asignarlos a grupos; en la opción de Vulnerabilities, podemos encontrar las vulnerabilidades que se han encontrado en los diferentes hosts conectados al sistema, realizar nuevos escaneos en la opción Scan Jobs y revisar la base de datos de amenazas; en la opción Netflow, se encuentran los gráficos de flujo de los diferentes protocolos que OSSIM monitorea; en Traffic Capture, podemos tomar capturas del tráfico en la red como lo haríamos en cualquier otro Sniffer; la opción de Availability; nos muestra el estado de los servidores conectados a OSSIM; y por último la opción de Detection, nos permite controlar los diferentes IDS conectados a OSSIM.



Ilustración 28 Vista de Activos y Grupos OSSIM



Ilustración 29 Vista de Vulnerabilidades OSSIM

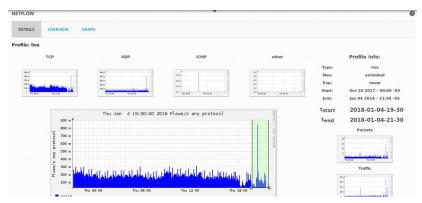


Ilustración 30 Vista de Flujo de red OSSIM



Ilustración 31 Vista de Captura de tráfico OSSIM



Ilustración 32 Vista de Disponibilidad OSSIM

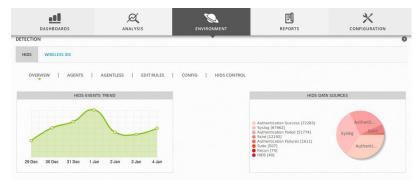


Ilustración 33 Vista de Detección OSSIM

# Reports

En este menú podremos generar reportes sobre el estado del sistema, algunos de los reportes que se pueden generar son (1):

Tabla 2 Tipos de reportes en OSSIM

Categoría	Explicación
Alarms Report	Reporte sobre alarmas, fuentes y destinos de ataque, y puertos más afectados.
Assets Details	Este reporte contiene propiedades de los activos, vulnerabilidades, eventos, alarmas y logs para los activos seleccionados.
Business &	Reporta sobre el cumplimiento de regulaciones,
Compliance ISO PCI Report	incluyendo FISMA, HIPAA, ISO 27001, PCI 2.0, PCI 3.0, PCI DSS 3.1, and SOX. Muestra información en el formato requerido por cada estándar.
Tickets	Reporta sobre tickets abiertos, alarmas, vulnerabilidades y anomalías.
SIEM events	Reporta sobre eventos de seguridad de varias fuentes.
Tickets Status	Reporta sobre operaciones de seguridad como tickets, y eventos y alarmas más significativos.
User Activity	Reporta la actividad registrada de los usuarios de la plataforma.
Geographic	Muestra información geográfica sobre los eventos.
Threats & Vulnerabilities Database	Muestra el estado actual de la base de datos de vulnerabilidades y amenazas.

Vulnerabilities Report Realiza un reporte sobre las vulnerabilidades teniendo en cuenta su criticidad y activos asociados.

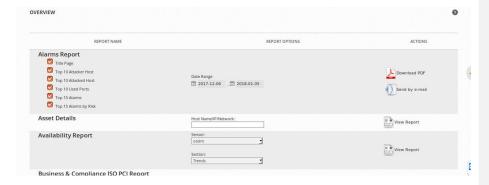


Ilustración 34 Vista de Reportes OSSIM

# Configuración

Este menú se compone de 4 opciones, la opción Administration que permite realizar configuraciones al sistema, como lo son usuarios, configuraciones generales y backups; la opción Deployment nos permite revisar los componentes del sistema, adicionar plugins y configurar la ubicación de los componentes de OSSIM; en la sección Threat Intelligence, podemos crear políticas, configurar acciones, directivas de correlación y de correlación cruzada, ver el mapa de cumplimento de normas como ISO 27001 o PCI DSS 2.0 y 3.0; y la sección de OTX nos permite configurar la conexión con la plataforma.

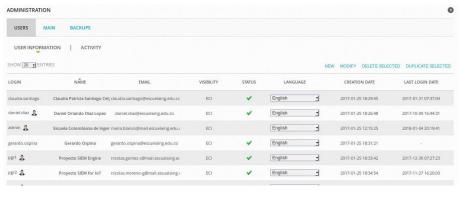


Ilustración 35 Vista de Administración OSSIM



Ilustración 36 Vista de Despliegue OSSIM



Ilustración 37 Vista de Inteligencia de Amenazas OSSIM



Ilustración 38 Vista de configuración de OTX OSSIM

# 2.1.2.3 OTX

Es una comunidad global que permite el intercambio de loC's permitiendo discusiones, investigación y validación de datos asociados a amenazas, tendencias y técnicas, fortaleciendo las defensas de la organización y permitiendo a los demás miembros de la comunidad hacer lo mismo (2). Esta información se comparte como pulsos de OTX, donde son revisados por la comunidad para revisar que sean legítimos y luego de esta revisión son publicados. Para conectarnos a OTX seguimos los pasos presentados a continuación:

- Crear una cuenta de OTX: Nos dirigimos a la página https://otx.alienvault.com
   (Ilustración 22 Pop up OTX.) y entramos a la opción "SIGN UP" y llenamos el formulario.
- 2. En OSSIM para poder realizar la conexión nos pedirá una clave de OTX (OTX Key), para obtener esta clave iniciamos sesión en <a href="https://otx.alienvault.com">https://otx.alienvault.com</a> y nos dirigimos a la zona de API, allí en la zona lateral derecha encontraremos nuestra clave de OTX.



Ilustración 39 Página de OTX. Sección de API.

3. Copiamos la llave haciendo clic en el botón azul, y nos dirigimos a la interfaz web de OSSIM e iniciamos sesión. En la ventana principal nos dirigimos al menú CONFIGURATION > OPEN THREAT EXCHANGE donde nos aparece la ventana de configuración:

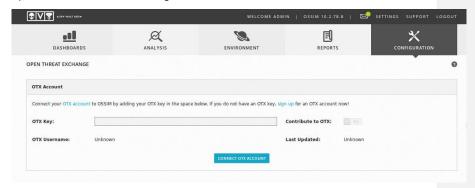


Ilustración 40 Ventana de configuración de OTX.

En el input de OTX Key pegamos la llave que anteriormente habíamos copiado, y hacemos clic en el botón "CONNECT OTX ACCOUNT". Aparecerá un mensaje de que la cuenta se ha conectado correctamente.

# 2.1.2.4 Configuración del vulnerability ticket threshold

Este límite mide el nivel de riesgo necesario como para generar un ticket en el sistema. Se mide del 1 al 10 siendo 1 una situación crítica, y 10 una situación no crítica. Una vulnerabilidad con un riesgo mayor al valor establecido abre un ticket automáticamente.

Los valores de severidad se muestran a continuación:

Tabla 3 Nivel de severidad para tickets

Severidad	Valor Interno
Serio	1
Alto	2
Medio	3
Bajo	6
Informativo	7

Para cambiar la configuración, nos dirigimos al menú CONFIGURATION > ADMINISTRATION > MAIN > VULNERABILITY TICKET THRESHOLD, en nuestro caso cambiaremos la configuración a medio. Y hacemos clic en el botón "Update configuration" (3).



Ilustración 41 Configuración de límite para tickets



Ilustración 42 Pantalla de administración de OSSIM.

# 2.1.2.5 Configuración de SNMP y OSSIM

Las SNMP traps son utilizadas para realizar monitoreo de la red, son mensajes de alerta de un dispositivo que se envían a un recolector central. Una trampa SNMP puede alertar sobre el sobrecalentamiento de un dispositivo. En OSSIM se reciben mensajes de dichas trampas que pueden ser insumo para las directivas de correlación. El SNMP no está activado por defecto y OSSIM no soporta por el momento SNMPv3(4).

#### Para activar el SNMP:

1. Ingresar a la consola de OSSIM por la opción "Jailbreak System".

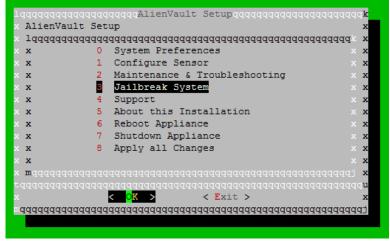


Ilustración 43 Consola de configuración OSSIM.

Editar el archivo /etc/ossim/ossim\_setup.conf cambiando snmpd y snmptrap a "yes".

```
[snmp]
community=public
snmpd=yes
snmptrap=yes
```

Ilustración 44 Edición de archivo para activar SNMP.

3. Por último, ejecutamos el comando desde consola, alienvault-reconfig. Y aparecerá la siguiente pantalla.

Ilustración 45 Ventana de reconfiguración de OSSIM.

# 2.1.2.6 Agregar usuarios al sistema

Para agregar usuarios al sistema seguimos estos pasos:

1. Entrar al menú CONFIGURATION> USERS

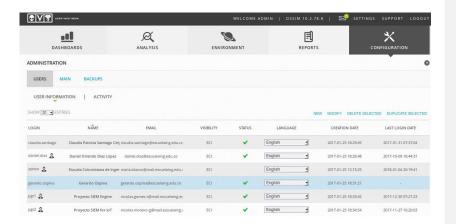


Ilustración 46 Menú de configuración de usuarios.

2. Hacer clic en el link "new" donde aparecerá un formulario para crear el nuevo usuario.



Ilustración 47 Formulario de creación de usuarios.

Llenamos los campos y marcamos la opción de "ASK TO CHANGE PASSWORD AT NEXT LOGIN" si queremos que el usuario cambie su contraseña la próxima vez que inicie sesión, podemos hacerlo un usuario administrador si marcamos la opción de "MAKE THIS USER A GLOBAL ADMIN".

#### Añadir un nuevo activo

En OSSIM se pueden añadir activos de diferentes formas, por medio del descubrimiento de activos, importándolos desde otro SIEM o archivo y añadiéndolo manualmente.

- Descubrimiento de activos:
  - o Dirigirnos al menú Environment>Assets&Groups:



 Hacemos clic en el botón "Add Assets" y seleccionamos la opción "scan for new assets", nos digirá a otra ventana donde podremos escoger la red sobre la cual se va a hacer al descubrimiento de



activos, grupos y demás, en este caso se realizará sobre la red de estudiantes del Laboratorio, se escoge el tipo de escaneo y se hace clic en el botón "Start Scan".

#### Ilustración 49 Vista de Activos y Grupos

 Nos aparecerá una ventana de progreso sobre el escaneo de la red, esperamos y nos aparecerán los nuevos activos agregados al SIEM.



Ilustración 50 Vista de Activos y Grupos

- · Añadir activos de forma manual
  - En la vista de activos (Figura 48) hacemos clic al botón "Add Assets"
     y escogemos la opción "Add Host".
  - Nos aparecerá un formulario donde deberemos llenar los siguientes datos obligatorios:
    - Nombre: Nombre del activo.
    - IP Address: Dirección IP del activo.
    - Asset value: Nivel de importancia de 1 a 5 del activo para la organización.

External asset: Si el activo es externo o no



Ilustración 51 Formulario para agregar un activo manualmente.

 Después de llenar el formulario hacemos clic en el botón "Save" ubicado al final, y ya quedará añadido nuestro activo.

#### Conexión de activos

En nuestro caso la conexión de activos se hizo a diferentes niveles, a nivel de sistema operativo con OSSEC, de software base por medio de plugins y en aplicaciones utilizando AppSensor, que actúa como plugin para la conexión al SIEM. A continuación, se muestra el proceso a seguir para realizar la conexión de los activos en los tres niveles:

# **OSSEC**

Es un proyecto open source, que permite monitorear y controlar los sistemas. Combina aspectos de HIDS (Host-Based intrusion detection), monitoreo de logs y manejo de incidentes.(5)

En este caso se realiza la instalación de OSSEC sobre Slackware 13.37, los paquetes requeridos que se muestran a continuación cambian según la versión:

```
a/
glibc-solibs-2.13-i486-4.txz
kernel-modules-2.6.37.6-i486-2.txz
d/
make-3.82-i486-2.txz
gcc-4.5.2-i486-2.txz
gcc-g++-4.5.2-i486-2.txz
binutils-2.21.51.0.6-i486-1.txz
kernel-headers-2.6.37.6_smp-x86-2.txz
k/
kernel-source-2.6.37.6_smp-noarch-2.txz
I/
mpfr-3.0.1-i486-1.txz
glibc-2.13-i486-4.txz
glib2-2.28.6-i486-1.txz
glib-1.2.10-i486-3.txz
libmpc-0.8.2-i486-2.txz
libmcrypt-2.5.8-i486-1.txz
```

# PROCESO DE INSTALACIÓN:

o wget-1.12-i486-1.txz

1. Descargar la última versión de OSSEC, se ejecutando el siguiente comando:

wget -U ossec -O ossec.tar.gz <a href="https://bintray.com/artifact/download/ossec/ossec-hids/ossec-hids-">https://bintray.com/artifact/download/ossec/ossec-hids/ossec-hids-</a>

2.8.3.tar.gz --no-check-certificate

```
| Condition | Cond
```

Ilustración 52 Descarga de OSSEC 2.8 vía consola.

2. Descomprimir el archivo y entrar a la carpeta OSSEC-HIDS-2.8.3 con los comandos:

```
tar -xvf ossec.tar.gz
cd ossec-hids-2.8.3/
```

Deben aparecer los archivos que se muestran en la imagen a continuación:

```
root@slackware:~/ossec-hids-2.8.3 | 1s
BUGS CONFIG CONTRIBUTORS INSTALL LICENSE README.md active-response/ contrib/ doc/ etc/ install.sh* src/
root@slackware:~/ossec-hids-2.8.3 |
```

Ilustración 53 Archivos dentro de la carpeta descomprimida de OSSEC.

3. Ejecutamos el archivo install.sh con el comando que aparece en la imagen.

```
root@slackware:~/ossec-hids-2.8.3# ./install.sh
```

Ilustración 54 Comando de Instalación de OSSEC

4. Cuando ejecutemos el archivo, se iniciará el proceso de instalación, como queremos instalar un agente HIDS debemos escoger las siguientes opciones:

```
root@slackware:-/ossec-hids-2.8.3$ ./install.sh
which: no host in (/usr/local/sbin:/usr/sbin:/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/games)

** Para instalação em português, escolha [br].

** 要使用中文进行安模,请选择 [cn].

** Fur eine deutsche Installation wohlen Sie [de].

** Fur eine deutsche Installation wohlen Sie [de].

** For installation in English, choose [en].

** Para installation in English, choose [en].

** Pour une installation en français, choisissez [fr]

** A Magyar nyelvű telepítéshez válassza [hu].

** Per l'installazione in Italiano, scegli [it].

** Ha 本語でイソストールします。選択して下さい. [jp].

** Voor installatie in het Nederlands, kies [nl].

** Aby instalować w języku Polskim, wybierz [pl].

** Для инструкций по установке на русском, введите [ru].

** Za instalaciju na srpskom, izaberi [sr].

** Türkçe kurulum için seçin [tr].

(en/br/cn/de/el/es/fr/hu/it/jp/nl/pl/ru/sr/tr) [en]: en
```

Ilustración 55 Opciones de lenguaje en el menú de instalación de OSSEC

```
which: no host in (/usr/local/sbin:/usr/sbin:/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/games)

./install.sh: line 967: clear: command not found
OSSEC HIDS v2.8.3 Installation Script - http://www.ossec.net

You are about to start the installation process of the OSSEC HIDS.
You must have a C compiler pre-installed in your system.

If you have any questions or comments, please send an e-mail
to dcid@ossec.net (or daniel.cid@gmail.com).

- System: Linux slackware 3.10.17

- User: root
- Host: slackware

-- Press ENTER to continue or Ctrl-C to abort. --
```

Ilustración 56 Información sobre la instalación de OSSEC

Presionamos Enter.

```
1- What kind of installation do you want (server, agent, local, hybrid or help)? agent
```

Ilustración 57 Opciones de instalación servidor, agente, local o híbrido.

En el siguiente paso nos preguntará la ruta en la que queremos instalar el agente, la ruta estándar en el Laboratorio es /usr/local/ossec

```
2- Setting up the installation environment.

- Choose where to install the OSSEC HIDS [/usr/local/ossec]: /usr/local/ossec
```

Ilustración 58 Ruta de instalación de OSSEC

Aquí debemos ingresar la IP del servidor que va a recolectar los eventos, en este caso OSSIM:

```
3- Configuring the OSSEC HIDS.

3.1- What's the IP Address or hostname of the OSSEC HIDS server?: 10.2.78.8

- Adding Server IP 10.2.78.8

3.2- Do you want to run the integrity check daemon? (y/n) [y]:

- Running syscheck (integrity check daemon).

3.3- Do you want to run the rootkit detection engine? (y/n) [y]:

- Running rootcheck (rootkit detection).

3.4 - Do you want to enable active response? (y/n) [y]:
```

Ilustración 59 Configuración de redirección de logs hacia el SIEM.

Para las siguientes 3 opciones, damos enter para que habilite los servicios que

```
3.5- Setting the configuration to analyze the following logs:

-- /var/log/messages

-- /var/log/syslog

-- /var/adm/messages

-- /var/log/maillog

-- If you want to monitor any other file, just change the ossec.conf and add a new localfile entry.

Any questions about the configuration can be answered by visiting us online at http://www.ossec.net .

--- Press ENTER to continue ---
```

Ilustración 60 Habilitación de servicios dentro del sistema.

necesita.

Presionamos Enter y comenzará el proceso de instalación, en caso de generarse un error se debe revisar que todos los paquetes listados

Ilustración 61 Instalación exitosa de OSSEC

anteriormente se encuentren instalados.

Si la instalación se completó con éxito, se debe mostrar el mensaje anterior.

# CONEXIÓN DEL SERVIDOR CON LA PLATAFORMA OSSIM:

1. Nos dirigimos al menú Enviroment->Detection->Agents



Ilustración 63 Formulario para agregar un nuevo agente a OSSIM

2. Damos clic en el botón ADD AGENT y aparecerá la siguiente ventana:

En esta ventana buscamos la IP del activo que queremos agregar, y automáticamente pondrá los campos correspondientes a la IP y el nombre del agente. Damos clic en el botón Save y se guardará la configuración del agente HIDS.

3. Copiamos la llave generada haciendo clic en el botón aparecerá un diálogo con la llave que se debe utilizar para conectar el servidor con la plataforma:



Ilustración 64 Llave de conexión con la plataforma OSSIM

# CONFIGURAR LLAVE DE LA PLATAFORMA OSSIM EN EL SERVIDOR CON SISTEMA OPERATIVO LINUX, DISTRIBUCIÓN SLACKWARE:

1. Nos dirigimos a la ruta donde está instalado OSSEC (/usr/local/ossec/bin):

```
root@slackware:/usr/local/ossec/bin# ls
agent-auth* ossec-agentd* ossec-execd* ossec-lua* ossec-syscheckd*
manage_agents* ossec-control* ossec-logcollector* ossec-luac* util.sh*
```

Ilustración 66 Scripts para la administración de OSSEC

2. Ejecutamos el script manage\_agents:

Ilustración 65 Menú del script de administración de agentes

3. Seleccionamos la opción "I" y escribimos la llave generada:

```
* Provide the Key generated by the server.

* The best approach is to cut and paste it.

*** OBS: Do not include spaces or new lines.

Paste it here (or '\q' to quit):
```

Ilustración 67 Opción de insertar llave generada desde OSSIM

Nos aparece el menú anterior y seleccionamos la opción "Q".

4. Corremos el script de inicio del agente:

# /ossec-control start

```
root@slackware:/usr/local/ossec/bin# ./ossec-control start
Starting OSSEC HIDS v2.8.3 (by Trend Micro Inc.)...
Started ossec-execd...
2017/03/09 13:23:20 ossec-agentd: INFO: Using notify time: 600 and max time to reconnect: 1800
Started ossec-agentd...
Started ossec-logcollector...
Started ossec-syscheckd...
Completed.
root@slackware:/usr/local/ossec/bin#
```

Ilustración 68 Inicio del agente HIDS dentro del servidor

Con estos pasos ya quedará conectado el servidor a la plataforma OSSIM.

# Plugin Apache HTTPD y Plugin Oracle Database

La configuración de estos dos plugins se encuentra especificada en los archivos Plugin Apache HTTP On Ubuntu Installation Manual y Plugin Oracle Database On Ubuntu Installation Manual, los cuales se encuentran anexos a este documento.

#### 2.1.3 Caracterización de activos

Como se había mencionado anteriormente el nivel de criticidad de los activos de información es heredado de la información que soporta o maneja, es por ello por lo que las empresas se preocupan cada vez más por asegurar dichos activos, y para poder realizar controles efectivos sobre los activos primero deben ser identificados y clasificados.

En esta sección se tratarán de exponer las características de seguridad que diferencian a cada nivel de activo, sistemas operativos, software base y aplicaciones, para ello se expondrán sus principales vulnerabilidades y amenazas, los tipos de eventos de seguridad asociados a cada nivel de activo y los desafíos relacionados a la gestión de eventos.

#### 2.1.3.1 Sistemas Operativos

Un sistema operativo debe proteger su Trusted Computing Base (TCB) con el fin de tener un punto de referencia, esta base segura se podría ver afectada por la explotación de vulnerabilidades. Se dice que una vulnerabilidad está asociada al sistema operativo cuando afecta al kernel o a los componentes que son propios del sistema desarrollados bien sea por Microsoft, Apple o un proveedor Unix. Algunas de las vulnerabilidades más comunes dentro de los diferentes sistemas operativos se presentan a continuación:

- Network-facing daemons: Dentro del sistema operativo existen procesos que mantienen abiertos puertos usados en conexiones remotas (sshd, ftpd, etc) estos puertos son conocidos como "demonios de cara a la red", se han reportado diferentes vulnerabilidades asociadas a dichos puertos particularmente buffer overflows, que permiten a un atacante comprometer el sistema.
- Rootkits: Conocidos por ser una variedad de malware, que permite la
  ejecución de código directamente desde el kernel, lo que implica privilegios
  sobre todo el sistema. Los rootkits se aprovechan del proceso carga del
  kernel para así permitir la implementación de funciones del atacante y evadir
  su detección.
- Variables de entorno: Los sistemas operativos soportan dichas variables, para que sean utilizadas por diferentes procesos. Un ataque común que explota dicha vulnerabilidad se ejecuta cuando un atacante cambia la variable de entorno LIBPATH (determina el orden de búsqueda sobre librerías dinámicas) para incluir un archivo como una librería dinámica. Si un proceso del sistema operativo no configura la variable de entorno por su cuenta, podría llegar a correr dicho código malicioso dentro del sistema.
- Recursos compartidos: Los procesos que hacen parte del trusted computing base (TCB) pueden llegar a compartir recursos con otros procesos, y esto los hace vulnerables a un ataque. Un problema común es compartir del

directorio temporal (/tmp UNIX – temp Windows), cualquier proceso puede crear archivos en este directorio y permitir que procesos TCB accedan a ellos.

- Time-of-Check-to-Time-of-Use (TOCTTOU): Un proceso no confiable puede llegar a cambiar el estado del sistema operativo y cambiar los tiempos en que una acción fue autorizada y realizada.
- Registro: El registro es una base de datos global que almacena información de todos los programas, cuando se carga una nueva aplicación actualiza el registro con información sensible como lo son paths a librerías y ejecutables, cada registro es asociado a un contexto de seguridad que limita el acceso, pero dichas limitaciones no siempre se configuran correctamente, convirtiéndolas en un posible vector de ataque.
- Usuarios administradores: La mayoría de usuarios utilizan cuentas administrativas para realizar sus tareas, el instalar programas o realizar configuraciones dentro del sistema se hace mucho más sencillo, pero se debe tener mucho cuidado ya que los procesos creados tienen los mismos privilegios que el usuario que los crea. Por lo tanto, un malware se ejecutaría con los mismos permisos que tiene el usuario.
- Configuraciones por defecto: Las configuraciones por defecto del sistema operativo, permiten a los atacantes explotar vulnerabilidades comunes dentro del sistema.
- Contraseñas inseguras: Es una vulnerabilidad muy común, no sólo a nivel de sistema operativo. Las contraseñas comunes o fáciles de adivinar les permiten a los atacantes adivinarlas con mayor facilidad poniendo en peligro la integridad del sistema.

Dichas vulnerabilidades se materializan en amenazas que pueden poner en riesgo el sistema operativo y cualquier aplicación que soporte. Con el fin de asegurar las diferentes plataformas computacionales, se han creado diferentes guías de endurecimiento (hardening) de sistemas operativos, donde se dictan pautas de lo

que debemos asegurar para garantizar un TCP, se coincide en que como administrador de un sistema se deben tener en cuenta al menos los siguientes aspectos:

- Actividades de login.
- Información de autorización.
- Información de autenticación.
- · Comandos y aplicaciones usados por los usuarios.
- · Cambios de estado del sistema.
- Transacciones a nivel de red.

En la sección de auditoría de sistemas operativos se trata de exponer la importancia de la revisión de los logs, que almacenan los eventos generados por el sistema operativo y sus aplicaciones, con el fin de detectar anormalidades.

Cabe aclarar que dependiendo de la familia a la que pertenece el sistema operativo, ya sea Windows, Linux, Unix, BSD, etc. Se reportarán más o menos eventos, por ejemplo, el Sistema Operativo Windows, reporta eventos asociados a servicios como Kerberos, los cuales a su vez se dividen en autorización o autenticación.

Los eventos listados a continuación se han categorizado teniendo en cuenta su relación con los requerimientos de diseño seguro que buscan garantizar su Trusted Computing Base (TCB), dichas categorías no se encuentran relacionadas a algún tipo de sistemas, al contrario, se buscó que fueran lo más transversales posible:

- Inicios y cierres de sesión: Estos eventos se dividen a su vez en dos categorías, inicio y cierre. Dentro de esta categoría encontramos eventos asociados al tiempo en el que el usuario mantuvo la sesión abierta dentro del sistema, fallos y éxitos en el proceso de inicio de sesión, máquina desde la cual se realiza el inicio de sesión y demás.
- Administración de cuentas: Esta categoría encontramos eventos relacionados a la creación, actualización y eliminación de cuentas e

información relacionada a la administración de grupos del sistema, también podemos encontrar eventos relacionados a actualización de contraseñas, cuentas habilitadas o deshabilitadas, entre otros.

- Acceso a objetos: Estos eventos buscan llevar un registro de las acciones que realizan los usuarios sobre los objetos que residen en el sistema operativo como lo son aplicaciones, archivos, directorios, servicios o registro. Encontramos eventos relacionados a inicialización de aplicaciones, cambios sobre objetos del sistema de archivos como creación de archivos, cambios en los permisos y demás, peticiones de acceso a objetos, entre otros.
- Privilegios: Los eventos de esta categoría buscan alertar sobre posibles accesos o acciones no autorizadas de los usuarios ya sea sobre objetos o servicios del sistema.
- Trazado de procesos: Buscan llevar un registro de los procesos que se están llevando a cabo dentro del sistema con el fin de detectar procesos anormales, registra creación de eventos y terminación de los mismos, además de registrar eventos de procesos generados por dispositivos de entrada y salida o dispositivos externos al sistema.
- Sistema: Estos eventos se encuentran relacionados a garantizar la integridad del sistema operativo, podemos encontrar registros de instalación de aplicaciones, servicios, encendido o apagado del sistema, fallos y excepciones, dispositivos de entrada y salida, dispositivos externos del sistema, configuración del sistema operativo, operaciones criptográficas, entre otros.
- Servicios: Estos eventos registran las acciones que se realizan sobre los servicios que brinda el sistema operativo, aunque muchos de estos eventos se encuentran asociados al software base existen algunas categorías que son propias del sistema operativo, como el manejo de memoria, puertos

utilizados, accesos no autorizados y relaciones con otros procesos del sistema operativo.

#### 2.1.3.2 Software base

El software base, como ya se mencionó anteriormente, comprende varias categorías de software como lo son las bases de datos, servidores web y servidores de aplicaciones cada una con vulnerabilidades, desafíos y tipos de eventos que podemos almacenar de cada uno.

En cuanto a las bases de datos podemos ver que las vulnerabilidades más comunes según un estudio de la empresa Imperva son(6):

- Privilegios excesivos, inapropiados o no usados: Esta vulnerabilidad se evidencia cuando se asignan más privilegios de los justamente necesarios para que las personas realicen su labor. También se ve presente cuando los usuarios cambian de roles dentro de las compañías y mantienen sus privilegios anteriores.
- Abuso de privilegios: Esta vulnerabilidad hace referencia a los usuarios que poseen gran cantidad de privilegios y por esta razón realizan acciones ilícitas sobre las bases de datos. Los usuarios más comunes que poseen este tipo de privilegios son los administradores de las bases de datos y los desarrolladores.
- Seguridad insuficiente en las aplicaciones web: Esta vulnerabilidad parte de que las aplicaciones son vulnerables y por medio de estás se viola la seguridad de las bases de datos, los principales ejemplos de este tipo de vulnerabilidad son la inyección SQL y consolas de administración remotas.
- Rastro de auditorías débiles: Esta vulnerabilidad hace referencia a el registro que se debe tener de todas las operaciones que se realicen sobre la base de datos, para así prevenir posibles fraudes, como cambios no autorizados.
- Medios inseguros de almacenamiento: Esta vulnerabilidad hace referencia a la forma de almacenar los backups de las bases de datos, a la eliminación

de los dispositivos de almacenamiento y la protección física de los dispositivos de almacenamiento.

La auditoría en las bases de datos en la actualidad es un proceso que se puede realizar en tres diferentes lugares:

- Controles en las aplicaciones: Este tipo de monitoreo implica que cada aplicación que tenga acceso a la base de datos debe adicionar controles en el código para asegurar la base de datos. Este tipo de controles suele ser muy vulnerable.
- Controles en la red: Esta alternativa consiste poner el control en medio de la
  aplicación y la base de datos. Este tipo de control se realiza con un aplicativo
  que capture todas las comunicaciones que se realicen entre el aplicativo y
  la base de datos. Esta forma de auditoria no permite conocer el valor que se
  encontraba almacenado en las bases de datos, solo las sentencias de las
  transacciones y las respuestas a ellas.
- Control en la fuente: Esta alternativa consiste en poner los controles en la base de datos como tal, permitiendo tener un único control y permitiéndonos saber los datos que se encontraban almacenados antes de una transacción.
   Se considera que es la mejor alternativa.

Los tipos de auditoria que se pueden realizar sobre las bases de datos son:

- Auditoria de actividades: Consiste en monitorear y controlar las actividades que realizan los usuarios sobre los objetos de a la base de datos, entiéndase por objetos, las tablas, vistas, etc.
- Auditoria de transacciones: Consiste en implementar una serie de controles que permiten llevar un registro de las transacciones que realiza un usuario con alto grado de detalle. Esto no solo nos permite saber que un usuario

interactuó con un objeto, sino que nos permite saber todas las operaciones que realizó con o sobre él.

En cuanto a servidores web podemos encontrar que existen varias vulnerabilidades, dentro de las que se encuentran:

- Verificación de versiones: Esta vulnerabilidad hace referencia a mostrar la versión del servidor web o del sistema operativo que lo está soportando, debido a que está información puede ser usada para explorar formas de atacar basados en la falta de actualizaciones.
- Actualizaciones: Esta vulnerabilidad va ligada con la anterior ya que, si nuestro sistema se encuentra desactualizado (y además los atacantes lo pueden visualizar) la probabilidad de que un ataque suceda aumentará; es vital siempre mantener actualizado el servidor web.
- Uso inapropiado de módulos: Esta vulnerabilidad hace referencia a activar módulos en los servidores web que no se utilizan o dejar los que se encuentran por defecto. El problema radica en que algunos módulos poseen vulnerabilidades o configuraciones por defecto que pueden ser utilizadas como vector de ataque.
- Métodos HTTP innecesarios: Esta vulnerabilidad hacer referencia a utilizar un conjunto por defecto de métodos HTTP que nuestro servidor web pueda aceptar. La mejor práctica para un servidor convencional es utilizar únicamente los métodos necesarios que en usualmente suelen ser: GET, POST y HEAD.
- Tamaño de peticiones no restringido: Esta vulnerabilidad parte del hecho de que si no existe una restricción al tamaño de las peticiones HTTP que recibe nuestro servidor estaremos expuestos a ataques de denegación de servicio.

En cuanto a la auditoria de servicios web, se realiza a través de los logs que estos generan, estos logs proporcionan información sobre:

· Alertas sobre actividades sospechosas

- Seguimiento de las actividades de un atacante
- Asistencia en la recuperación del sistema
- Asistencia en la investigación posterior a un evento
- Información requerida en procesos legales

El sistema de registro de eventos es diferente en cada servidor web. Las formas en las que pueden registrar los diferentes eventos son:

- Transfer Log: Cada transacción es almacenada, con toda la información relacionada a ella.
- Error Log: Cada error es registrado, incluyendo una explicación del por qué sucedió.
- Agent Log: Este tipo de registro contiene la información sobre el software que utilizo el cliente para acceder al contenido web.
- Referrer Log: Este tipo de registro recopila información sobre la petición HTTP.
- Common Log Format (CLF): Este formato guarda información sobre las transferencias en el siguiente orden:
  - o Host remoto
  - o Identidad del usuario remoto
  - Usuario autenticado
  - o Fecha
  - o URL pedida
  - o Estado de la petición
  - Número de bytes transferidos
- Combined Log Format: Este formato contiene los mismos siete campos que el anterior y también provee información normalmente guardada en el Agent Log y el Referrer Log.
- Extended Log Format: Este formato proporciona una manera de describir todos los elementos que se pueden recolectar en un archivo de registro.

Algunos servidores proporcionan otros formatos diferentes como formatos de base de datos, con los que se pueden ampliar la información que se puede auditar.

La mayoría de servidores web aceptan el transfer log, que generalmente es considerado el más importante.

#### 2.1.3.3 Aplicaciones

Las vulnerabilidades asociadas a las aplicaciones han sido de interés por diversas organizaciones, y por ello están estudiadas y clasificadas. Para este caso tomaremos como referente el OWASP Top Ten Project, un proyecto liderado por OWASP que busca generar conciencia acerca de la seguridad en las aplicaciones, y presenta una lista con las vulnerabilidades (y posibles riesgos que pueden ocurrir si se explotan) que se muestran a continuación(7):

- Inyección (Injection): Ocurre cuando datos no confiables son enviados a un intérprete como parte de un comando o consulta, buscando engañar al mismo y ejecutar o acceder a datos no autorizados.
- 2. Pérdida de Autenticación y Gestión de Sesiones (Broken Autentication and Session Management): La mala implementación de funciones relacionadas a la autenticación y gestión de sesiones puede terminar en que los atacantes puedan suplantar la identidad de los usuarios.
- 3. Secuencia de Comandos en Sitios Cruzados (Cross-Site Scripting) (XSS): Ocurre cuando una aplicación toma datos no confiables y los envía al navegador web sin ninguna validación y/o codificación adecuada. El atacante a través de estos datos puede secuestrar la sesión del usuario, modificar sitios web o redireccionar al usuario a sitios maliciosos, entre muchos otros.
- 4. Referencia Directa Insegura a Objetos (Insecure Direct Object References): Ocurre cuando la aplicación hace vulnerable una referencia a un objeto interno (bien puede ser un archivo, un directorio, una base de datos, etc.).

- Si no se verifica que el usuario tenga acceso a la referencia que está expuesta, ésta puede ser cambiada para acceder a datos no autorizados.
- 5. Configuración de Seguridad Incorrecta (Security Misconfiguration): Todas las configuraciones relacionadas con la seguridad de la aplicación deben ser definidas, implementadas y mantenidas ya que por lo general no son seguras por defecto. Si, por ejemplo, hay configuraciones por defecto en una librería utilizada, un atacante que conozca la librería podrá acceder a ella y podría afectar directamente el funcionamiento de la aplicación.
- 6. Exposición de datos sensibles (Sensitive Data Exposure): La mala protección de datos sensibles (como los números de tarjetas de crédito, credenciales, datos médicos, etc.) puede conllevar a la realización de fraudes, robos de identidad u otros delitos.
- 7. Ausencia de Control de Acceso a Funciones (Missing Function Level Access Control): Las aplicaciones deberían verificar el control de acceso a una función en el servidor, evitando que los atacantes puedan realizar peticiones sin la autorización apropiada.
- 8. Falsificación de Peticiones en Sitios Cruzados (Cross-Site Request Forgery) (CSRF): Un ataque CSRF obliga al navegador de una víctima autenticada a enviar una petición HTTP falsificada, con todos los datos de autenticación incluidos en el paquete, a una aplicación vulnerable. Esto permite al atacante forzar la sesión de la víctima y generar acciones que la aplicación vulnerable piensa que son peticiones legítimas.
- 9. Utilización de componentes con vulnerabilidades conocidas (Using Components with Known Vulnerabilities): Algunos componentes tales como las librerías, frameworks y otros módulos de software casi siempre funcionan con todos los privilegios. Si se ataca un componente vulnerable esto podría facilitar la intrusión en el servidor o una perdida seria de datos. Las aplicaciones que utilicen componentes con vulnerabilidades conocidas debilitan las defensas de la misma y permiten ampliar la superficie de ataque.

10. Redirecciones y reenvíos no validados (Unvalidated Redirects and Forwards): La mala validación de los datos utilizados por la aplicación para realizar una redirección puede facilitar un ataque de phishing o malware por un atacante.

Ante esto, se han buscado maneras de prevenir y detectar a tiempo el momento en el que un atacante busque explotar alguna de las vulnerabilidades (incluyendo, pero no limitándose a las mencionadas anteriormente). Uno de los proyectos más importantes que se alinea a este propósito es el OWASP AppSensor que ya se había definido anteriormente, y que provee:

- Recomendaciones acerca de qué acciones de la aplicación deben ser detectadas como maliciosas junto con las respuestas sugeridas.
- Una guía para diseñar e implementar un sistema de detección y respuesta de ataques dentro de una aplicación.
- Una implementación de referencia Java que puede integrar en su aplicación como base para su mecanismo de Detección de Intrusos y Respuesta de la capa de aplicación (Application Layer Intrusion Detection and Response mechanism)

OWASP AppSensor, además, provee una lista con sondas (llamados puntos de detección) que deben ser colocadas en partes específicas del código donde se crea necesario, para identificar posibles atacantes que estén intentando probar vulnerabilidades o debilidades de la aplicación. Éstas se dividen en 12 categorías, la mayoría relacionadas con el OWASP Top Ten (por ejemplo, AccessControlException o CommandInjectionException).

También, al momento de que una sonda sea invocada, ésta puede generar una o varias respuestas automáticas previamente configuradas (avisar al administrador, enviar un evento a un SIEM, etc.). Dichas respuestas también han sido definidas por OWASP AppSensor como "Acciones de Respuesta" (Response Actions), y las categorizan de la siguiente manera:

- Respuesta silenciosa: El usuario no percibe ningún cambio.
- Respuesta pasiva: El proceso que está llevando a cabo el usuario se altera, pero puede continuar hasta terminarlo.
- Respuesta activa: Funcionalidades reducidas o desactivadas.
- Respuesta intrusiva: Acción no maliciosa sobre la información del usuario.

Para el propósito del trabajo, se entiende que cada evento será reportado vía respuesta silenciosa hacia el SIEM.

#### 2.1.3.4 Caracterización de Activos en OSSIM

Para realizar la caracterización de un activo en OSSIM debemos seguir estos pasos:

1. Dirigirnos al menú Environment > Assets & Groups



Ilustración 70 Vista de activos conectados al sistema.

2. En la lista de activos buscamos el que queremos caracterizar y damos click en el botón de lupa ubicado a la derecha. Nos aparecerá la vista detallada

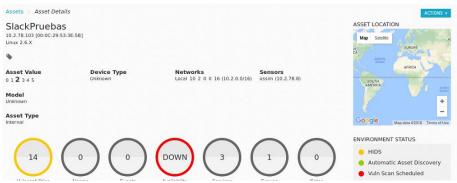


Ilustración 69 Vista detallada del activo.

#### del activo:

- 3. Abrimos el menú ACTIONS y seleccionamos la opción EDIT, donde nos aparecerá un formulario donde podremos modificar las características del activo como:
  - a. Nombre: Nombre del activo
  - b. IP: Dirección IP del activo.
  - c. Ubicación: Ubicación geográfica.
  - d. Alias: Si el activo tiene otro identificador.
  - e. Valor del activo: Importancia del activo para la organización. (1-5)

- f. Si es activo externo o no.
- g. Sistema operativo: Sistema operativo instalado.
- h. Descripción: Breve descripción del activo o sus funciones.
- i. Modelo: Modelo dado por el fabricante.
- Tipo de activo: Determinar si es un servidor, dispositivo de red, host, dispositivo médico, entre otros.

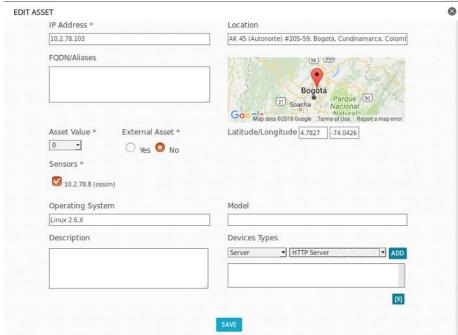


Ilustración 71 Formulario de edición del activo.

4. Al finalizar damos clic al botón SAVE y quedará caracterizado el activo.

## 2.1.4 Definición de alertas y reglas de correlación

La correlación de eventos identifica amenazas potenciales por medio de la detección de patrones de comportamiento a través de diferentes tipos de activos. La correlación enlaza diferentes eventos, convirtiendo los datos en información

más valiosa. En OSSIM la correlación se realiza por medio de directivas de correlación que a su vez se componen de reglas, la relación entre reglas se determina según su identación, si se encuentran en el mismo nivel se toma como OR y si están en un nivel inferior se toma como AND(8).



Ilustración 72 Relación entre reglas de Correlación

En OSSIM existen diferentes tipos de directivas que se presentan en la siguiente tabla:

Tabla 4 Clasificación de Directivas de correlación en OSSIM

Categoría	Explicación	Ejemplo
AlienVault Network	Directivas para	AV Network attack, too
	detectar	many dropped inbound
	anormalidades en la	packets from DST_IP
	red y ataques.	
AlienVault Policy	Directivas para	AV Policy violation,
	detectar violación de	vulnerable Java version
	políticas.	detected on SRC_IP
AlienVault Scada	Directivas para	AV SCADA attack, Modbus
	detectar ataques en	scanning or fingerprinting
	sistemas SCADA.	against DST_IP

AlienVault DoS	Directivas que	AV Service attack,
	detectan ataques de	successful denial of service
	denegación de	against IIS web server on
	servicio sobre	DST_IP (MS07-041)
	diferentes	
	aplicaciones y	
	servicios.	
AlienVault Malware	Directivas para	AV Malware, botnet
	detectar malware	Koobface activity detected
		on SRC_IP (source IP)
AlienVault Misc	Directivas para	AV Misc, suspicious
	detectar actividades	executable download from
	que no se relacionan	a dynamic domain on
	a ninguna categoría.	SRC_IP
AlienVault Scan	Directivas para	AV Network scan, Nmap
	detectar actividades	scan against DST_IP
	de escaneo.	
User Contributed	Directivas creadas o	
	modificadas por el	
	usuario. Por defecto	
	esta categoría está	
	vacía.	
Ataques Alienvault	Directivas para	AV Attacks, Successful
	detectar ataques	OpenSSL HeartBeat attack
	sobre servicios y	
	61	

aplicaciones vulnerables.

AlienVault BruteForce

Directivas para detectar ataques de fuerza bruta que

requieren
autenticación.

AV Bruteforce attack, SSH authentication attack against DST\_IP (destination IP)

#### Directivas de Correlación

Cada directiva de correlación tiene las siguientes propiedades globales:

Tabla 5 Propiedades Globales de las directivas de correlación en OSSIM

Propiedad Global	Descripción
ID	Es un identificador único para la directiva, se convierte en el id del tipo de evento cuando un nuevo evento es creado.
	Nota: El ID de la directiva no se muestra en la interfaz web.
Name	Es el nombre significativo que se le da a la directiva. Se convierte en el nombre del evento o alarma.
Intent,	Describe lo que la directiva de correlación trata de detectar,
Strategy,	estas categorías ayudan a clasificar la directiva dentro del USM
Method	Appliance Taxonomy.
Priority	Define el impacto del ataque. Es usado para el cálculo el riesgo
	de un evento.

Para crear una Directiva de Correlación se deben seguir estos pasos:

- 1. Dirigirse al menú Configuration > Threat Intelligence > Directives.
- 2. Click en el botón New directive

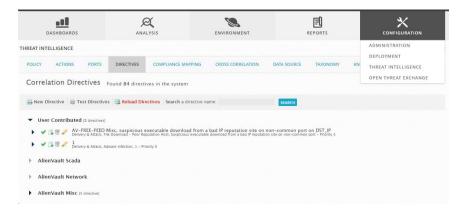


Ilustración 73 Vista de directivas de Correlación

3. Aparecerá la siguiente ventana donde debemos llenar los campos correspondientes, en este caso se creará una directiva de ataques de denegación de servicio. Al finalizar hacemos clic en el botón "Next" y la directiva será agregada.

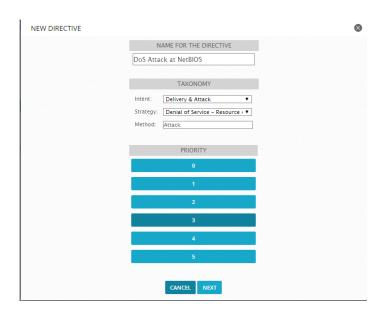


Ilustración 74 Formulario para creación de Directivas de Correlación

## Reglas de correlación

Una regla de correlación define una condición para detectar anomalías o ataques de los que llegan al SIEM, cada regla de correlación tiene los siguientes atributos(9):

Tabla 6 Propiedades Globales de las reglas de correlación en OSSIM

Atributo

Descripción

Nombre

Nombre de la regla, cada regla tiene su propio nombre dentro de la directiva.

Confiabilidad

El nivel de confiabilidad que se le da al evento. En una escala del 1 al 10.

Timeout La cantidad de tiempo que toma que la regla expire y el proceso de correlación asociado a esa regla aborte. Se mide en

segundos.

Nota: El timeout por defecto es None, es decir que la regla no expira.

Ocurrencia Número de veces que el evento debe ocurrir.

Desde IP y puertos de origen.

A IP y puertos de destino.

Data Source Nombre e ID del plugin que la regla trata de emparejar.

Event Type Tipo de evento (SID).

Note: Cuando se incluyen diferentes SID's la regla trata de

detectar alguno de ellos.

Sensor El Sensor que envía los eventos.

Protocol Protocolo especificado en un evento, se aceptan valores como

cualquiera, TCP, UDP e ICMP.

Sticky Dif Por defecto los atributos en una directiva se definen como "sticky".

Username Usuario definido en el evento

Pass Contraseña definida para el evento

Userdata1- Los datos de usuario definidos para el evento

Userdata9

Para crear una regla de correlación se deben seguir los pasos que se mencionan a continuación: En este caso se agregará una regla de nivel 1 para detectar accesos a un activo Cisco ASA por el puerto 139.

1. Establecemos el nombre de la regla:



Ilustración 75 Formulario para creación de reglas de correlación

2. Seleccionamos los tipos de eventos que serán correlacionados, se pueden agregar de dos formas por plugin (eventos asociados a un tipo de plugin) o por taxonomía (según tipo de activo). Al seleccionar por plugin se podrán elegir los tipos de eventos que serán emparejados por la regla.

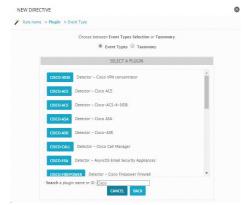


Ilustración 76 Selección de eventos por tipo

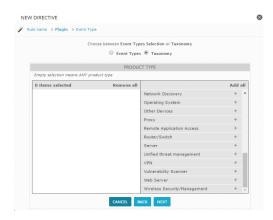


Ilustración 77 Selección de eventos por taxonomía

Seleccionamos Tipos de eventos para plugin Cisco ASA, para agregar damos clic en el botón "+", si queremos añadirlos todos hacemos clic en el label "add all", también podemos hacer búsquedas específicas, después de agregados los tipos de eventos hacemos clic en el botón next:

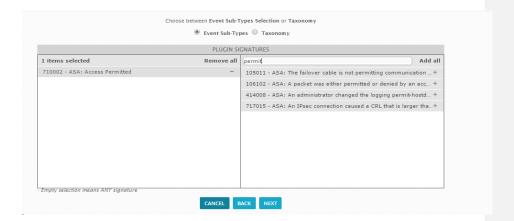


Ilustración 78 Selección de tipos de eventos para la regla de correlación creada.

3. Determinamos los aspectos relacionados a la red, aparecerá la ventana de network, donde podremos establecer si serán eventos de un activo en específico, a un activo en específico o un grupo de activos. Si lo dejamos vacío significa que será de cualquier fuente y a cualquier activo agregado a OSSIM.

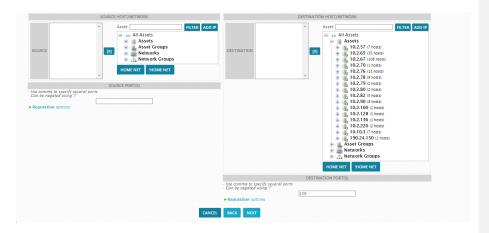
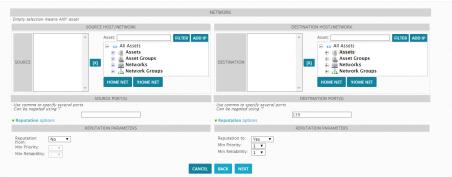


Ilustración 79 Selección de aspectos relacionados a la red.

 Si queremos que también se tengan en cuenta aspectos de reputación de la IP, seleccionamos Reputation options -> Yes, deberemos especificar la



prioridad y la confiabilidad. Hacemos click en el botón "Next".

Ilustración 80 Selección de aspectos relacionados a la reputación de la IP.

 Nos aparecerá la siguiente pantalla donde podremos terminar de definir la regla (clic en "Finish") o especificar parámetros asociados a protocolos, sensor, y demás campos (clic en "Next"). (Para más información revise la tabla 5)



Ilustración 81 Ventana emergente que aparece cuando terminamos de definir la regla de correlación.



Ilustración 82 Regla de correlación definida

#### Reglas de correlación de nivel 2 o más:

Para este ejemplo de creación de reglas de nivel 2 o más se debe tener en cuenta que para que se haga la correlación de forma correcta se debe tener el mismo tipo de evento, los mismos activos de fuente y destino y el mismo puerto. La diferencia se verá en la ocurrencia:

1. Hacemos clic en el botón "+" bajo la opción de "Action", nos aparecerá el mismo menú de agregar una nueva regla.



Ilustración 83 Creación de regla de nivel 2

2. En el menú de "Network" elegiremos que el destino y la fuente sean los mismos que la regla padre:



Ilustración 84 Creación de regla de nivel 2. Configuraciones de red.

3. Nos aparecerá la definición de confianza, las opciones con valor "=" son absolutas y las que tienen valor "+" son relativas, en este ejemplo usamos "+2". Hacemos clic en el botón "Finish".

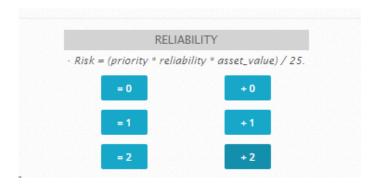


Ilustración 85 Creación de regla de nivel 2. Definición del nivel de confianza.

4. Para cambiar la ocurrencia hacemos clic sobre la opción "Ocurrence" y la editamos a 100.



Ilustración 86 Creación de regla de nivel 2. Modificación en la ocurrencia.

Para editar las reglas simplemente hacemos clic sobre el campo que queremos modificar, en la opción "more" podremos editar los campos más específicos:



Ilustración 87 Creación de regla de nivel 2. Campos adicionales en la regla de correlación.

5. Para que se carguen las reglas que acabamos de definir, se debe hacer click en el botón "Reload directives", y seleccionamos la opción "Yes" en el menú emergente, que refrescará los datos y añadirá las directivas y reglas añadidas, se debe tener en cuenta que la nueva directiva se añadirá en la sección "User contributed".



Ilustración 88 Creación de reglas de correlación. Recargar directivas.

Si se quiere una mayor información sobre las reglas de correlación implementadas como parte del desarrollo de PGR1, consulte el artículo de investigación asociado.

#### 2.1.5 Definición de respuestas(10)

Las políticas cumplen un papel fundamental en la respuesta a un incidente. Permiten configurar cómo el sistema procesa los eventos una vez llegan a la plataforma.

Las políticas tienen condiciones y consecuencias:

- Condiciones: Determina qué eventos serán procesados por la política.
- Consecuencias: Define qué pasará cuando los eventos cumplan ciertas condiciones.

Para acceder a la vista de políticas nos dirigimos a Configuration > Threat Intelligence > Policy



Ilustración 89 Vista de configuración

Las políticas pueden ser administradas y creadas usando grupos, se dividen en 3 secciones:

- Default policy Group: No contiene políticas por defecto. Se usa como contenedor de políticas creadas para procesar eventos externos. Los eventos externos son los recolectados dentro de la red a través de los sensores.
- AV Default Policies: Filtra los eventos de AVAPI un servicio de OSSIM que ejecuta diferentes tareas.
- Policies for events generated in the server: Es un contenedor que se usa para procesar los eventos de sistema, también son llamados eventos de directiva.

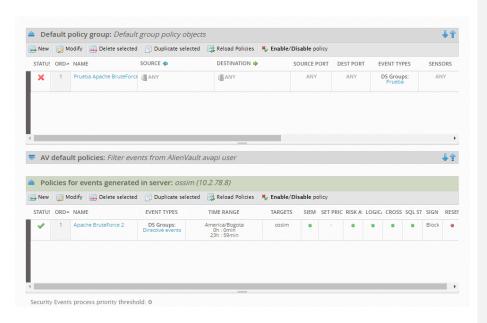


Ilustración 90 Vista de políticas de OSSIM

Las políticas tienen dos partes una condición y una consecuencia. Las condiciones determinan qué eventos van a ser procesados que pueden ser de dos tipos:

Tabla 7 Tipos de eventos que son procesados en OSSIM

Condición	Explicación
Data	Es una aplicación o dispositivo que genera información que es
Sources	recolectada y analizada. OSSIM incluye varios data sources que monitorean tráfico y activos para detectar eventos.
Taxonomy	Es una clasificación, usando categorías generales de los eventos. Se componen de categorías y subcategorías. Se utiliza el tipo de producto,
	categoría y subcategoría para crear una condición taxonómica

## En OSSIM las políticas las podemos ver así:

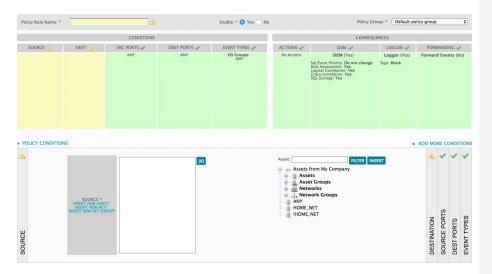


Ilustración 91 Visualización de una política

Los atributos necesarios para generar una condición se explican en la siguiente tabla:

Tabla 8 Atributos de una política en OSSIM- Condiciones

Atributo	Explicación
Source	Define la fuente del evento puede ser un activo, grupo de activo, una red o un conjunto de redes. Cuando se elige una fuente se
	dice que sólo los eventos de esa fuente serán procesados por la política.
Destination	Define el destino de los eventos.

Source Ports Define los puertos TCP/UDP que son fuente de los eventos.

Destination Definen los puertos TCP/UDP de destino de	de los eventos.
---	-----------------

**Ports** 

Tipos de Define cuáles eventos van a ser procesados por la política, estos

eventos eventos se dividen en dos categorías.

Sensors Define el sensor que recolecta y normaliza los eventos.

Reputation Ayuda a filtrar eventos que tienen asociado cierto nivel de

prioridad. Ayuda a definir el uso de OTX en la evaluación de

direcciones IP en un evento.

Event Ayuda a filtrar qué eventos serán procesados por la política

Priority basados en la prioridad y confiabilidad del evento.

Time Range Determina un rango de tiempo para que los eventos sean

procesados.

Las consecuencias determinan las acciones que se toman con los eventos que cumplen las condiciones especificadas.

Tabla 9 Atributos de una política en OSSIM- Consecuencias

Atributo Explicación

Actions Es una consecuencia de una política, puede ser, enviar un correo,

ejecutar un script que se encuentre en el servidor OSSIM, abrir un

ticket.

SIEM Permite realizar un procesamiento tipo SIEM.

Las acciones son la consecuencia de una política, cuando un evento cumple con las condiciones lanza una acción que puede ser:

- Enviar un correo
- Ejecutar un script o programa que esté dentro del servidor OSSIM.
- Abrir un nuevo ticket usando el sistema de tickets.

**Action keywords:** Son información de los eventos que pueden ser usados como parámetros de acción. Pueden ser utilizados como parámetros para email o como parámetros dentro de un programa.

Las acciones en OSSIM se pueden ver así:



Ilustración 92 Vista de acciones

Para crear una política en OSSIM debemos seguir los siguientes pasos:

1. Dirigirnos a Configuration>Threat Intelligence>Policy>New (Recuerde primero configurar la acción). Se llenan los campos necesarios.



Ilustración 93 Vista de políticas señalando la acción 'New'

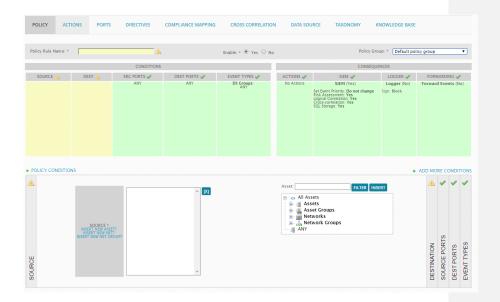


Ilustración 94 Vista de una nueva política

 Para establecer las consecuencias se debe dar click en el enlace consecuencias, al finalizar haga click en el botón "Update Policy".



Ilustración 95 Vista de consecuencias

 Haga click en el botón reload policies, para que sean cargadas en el servidor:

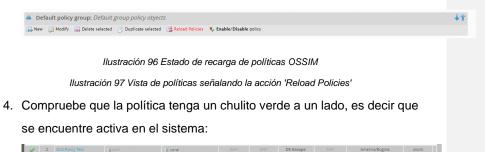


Ilustración 98 Comprobación de la creación de la política

### 2.1.6 Escenarios aplicados

En esta parte se hablará de los casos prácticos que implementamos para el Laboratorio de Informática, utilizando la lógica de OSSIM para detectar y prevenir escenarios concretos.

2.1.6.1 Escenario 1: Ataque distribuido de fuerza bruta con SSH y denegación de servicio.

En este escenario se buscaba prevenir un ataque distribuido de fuerza bruta con SSH y denegación de servicio que se estaba presentando sobre los servidores del Laboratorio de Informática. Un ataque distribuido es un ataque en el que varios computadores (normalmente sin que el dueño se entere) atacan a un mismo objetivo. Visto desde la parte del objetivo, parecería que son muchas peticiones de diferentes partes del mundo para acceder a su información, pero el motivo real es comprometer el mismo sin que el ataque sea fácil de detectar.

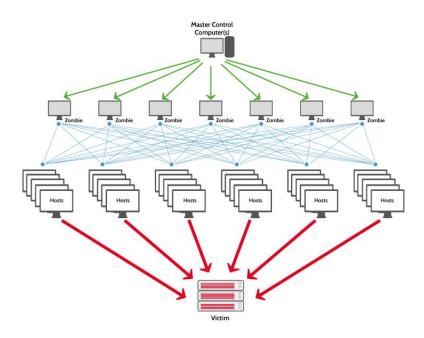


Ilustración 99 Esquema básico de un ataque distribuido

Se realizó un esquema de reglas de correlación anidada para detectar las diferentes fases de este ataque, como se puede observar en la siguiente ilustración:

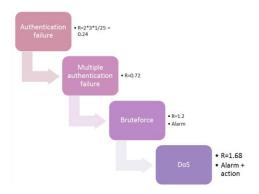


Ilustración 100 Esquema de reglas de correlación anidadas para el escenario 1

Al momento de ser visualizadas en OSSIM se ven de la siguiente manera:



Ilustración 101 Esquema de reglas de correlación anidadas vistas en OSSIM

Luego, para probar que efectivamente las alertas se estaban creando, se procedió a realizar un ataque a través de la herramienta *hydra*, como se puede observar a continuación:

```
root@kali:~# ping 10.2.78.103
PING 10.2.78.103 (10.2.78.103) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.2.78.103: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.285 ms
64 bytes from 10.2.78.103: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.292 ms
^C
--- 10.2.78.103 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1026ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.285/0.288/0.292/0.017 ms
root@kali:~# hydra 10.2.78.103 ssh -s 22 -L user_wordlist -P pass_wordlist -f -vV
```

Ilustración 102 Ataque de autenticación SSH por fuerza bruta

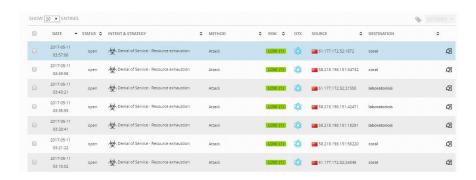
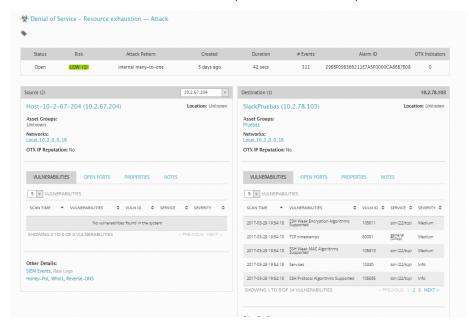
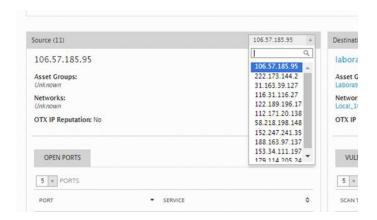


Ilustración 103 Alertas creadas por OSSIM al detectar el ataque



llustración 104 Detalle de una alerta proveniente de las reglas anteriormente creadas

Al dar clic en el apartado de **Source**, podemos apreciar que el ataque ha sido realizado desde varias IPs, comprobando que se ha detectado un ataque distribuido.



Finalmente, se estaba comprobando que en efecto había un ataque, pero aún no se había configurado una respuesta, así que se decidió optar por lanzar un script (que residía en el servidor objetivo) que bloqueará las IPs implicadas al momento de detectar el ataque. Para ello se definieron las políticas de la siguiente manera:



Ilustración 105 Definición de políticas para el escenario 1

#### Política 1: Política de DoS

Esta política está asociada a los eventos de SSH, ya sean intentos de inicio de sesión fallidos o de usuario no existente, del activo laboratoriois por el puerto 22. La consecuencia asociada es una acción por medio de línea de comandos que bloquea la IP asociada al posible ataque.

You can use the following keywords within any field which will be substituted by its matching value upon action execution. an use the following k
DATE
PLUCIN, ID
PLUCIN, SID
RISK
RELABILITY
RELLABILITY
RELLABILITY
RELLABILITY
RELPHOSTNAME
DST.IP.HOSTNAME
DST.IP.HOSTNAME
DST.PORT
PROTOCOL
SENSOR
BACKLOG\_ID Bloquear IP Bloquea una ip dada DESCRIPTION \* TYPE \* Execute an external program CONDITION Any Only if it is an alarm Define logical condition RISK > 2 Only on risk increase: COMMAND: \* opt/scripts/blockIP.sh DST\_IP SRC\_IP TO: \*

Y para la respuesta se configuró dicho apartado de la siguiente manera:

Ilustración 106 Configuración de la respuesta para el escenario 1

# 2.1.6.2 Escenario 2: Ataque de denegación de servicio distribuido, mediante HTTP Flood (saturación HTTP).

Para este caso, se decidió proteger un servidor web (Apache, software base), y el ataque a evitar es el llamado DDoS (Distributed Denial of Service), en el que, tal y como se explicó en el escenario 1, muchas IPs buscan conectarse al servidor web para que el servidor colapse, en lugar de que una sola se conecte muchas veces ya que es detectada y bloqueada con facilidad.

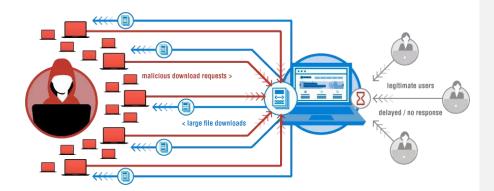


Ilustración 107 Ataque de denegación de servicio distribuido

Para la definición de reglas de correlación fue también similar al escenario 1, en la que se tienen diferentes fases. En OSSIM se pueden visualizar de la siguiente manera:



Ilustración 108 Ilustración de las reglas de correlación anidada para el escenario 2

Al momento de ser puesta en marcha, un ataque en progreso se detecta de la siguiente manera:



Ilustración 109 Alerta visualizada en OSSIM

Al momento de detallar la alerta, para ver la información se contiene, se ve de la siguiente manera:

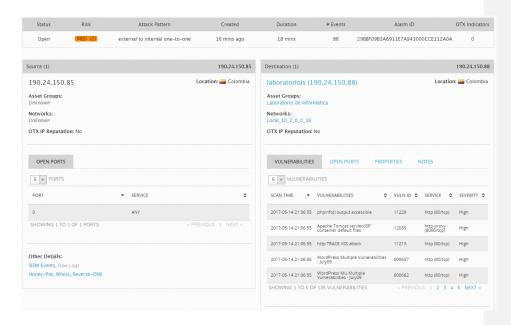


Ilustración 110 Detalle de la alerta del escenario 2

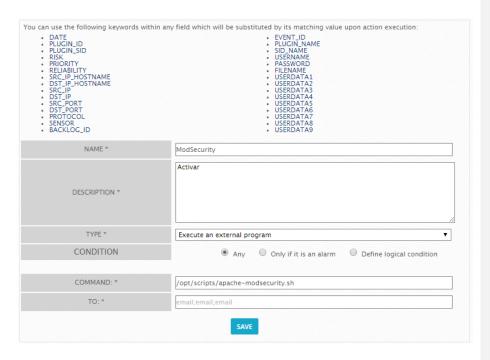
Y finalmente, la respuesta era subir el nivel de paranoia de ModSecurity. ModSecurity es un Web Application Firewall open source que permite proteger un Sistema de información web (para conocer más información de ModSecurity, puede acceder a https://www.modsecurity.org/), y el nivel de paranoia permite configurar qué tan "paranóico" es ModSecurity con respecto a las peticiones que ingresan. Si el nivel de paranoia es muy alto, ModSecurity puede ser capaz de proteger mucho más el sistema, pero, por ejemplo, también crear mucha información y generar indisponibilidad en el servicio mientras él la procesa. De esta manera, si parece haber un ataque de denegación de servicio distribuido, la idea sería subir el nivel de paranoia de ModSecurity para que él se encargue de proteger el sistema de información.

Para cumplir esto se instaló ModSecurity y se creó una política y un script para aumentar el nivel de paranoia, de esta manera OSSIM podrá lanzar dicho script

para cuando se genera el ataque. La respuesta se configuró entonces de la siguiente manera:

#### Política 2: Apache Bruteforce

Esta política está asociada a los eventos de Apache con código 404 (Not Found), 403(Forbidden) o 302(Redirection), del activo laboratoriois por el puerto 80. (Ilustración 105).



llustración 111 Detalle de la respuesta del escenario 2

#### 2.1.6.3 Escenario 3: Detección de inicios de sesión sospechosos por geolocalización

La idea de este escenario era detectar sobre un aplicativo web si se han realizado inicios de sesión sospechosos por geolocalización. Por ejemplo, si una persona

habitualmente se conecta desde Colombia, sería muy sospechoso que iniciara sesión desde Angola.



Ilustración 112 Detección de inicio de sesión sospechoso

Para esto, lo primero que se hizo fue intervenir el código del aplicativo para poder enviar un evento al OSSIM relatando la detección del inicio de sesión de un usuario puntual, indicando en él también el país desde donde se realizó dicho inicio. En el código se vería de la siguiente manera:

Ilustración 113 Intervención del código de la aplicación para enviar el evento de inicio de sesión

#### El evento detallado que llega a OSSIM se ve de la siguiente manera:

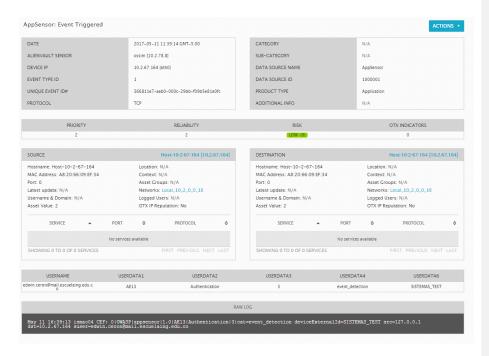


Ilustración 114 Evento detallado del inicio de sesión del escenario 3

Debido a las limitaciones técnicas no se pudo implementar la regla de correlación asociada a este caso. Ya que no nos fue posible simular el ambiente en que dos usuarios se conectaran de ubicaciones geográficas, por ello sólo se realizó una definición en OSSIM.

# 2.2 Data science applied in Cybersecurity

Al realizar la implementación previa de OSSIM en el Laboratorio de Informática pudimos identificar algunos retos asociados a la administración de eventos de seguridad en las plataformas SIEM, como los grandes volúmenes de eventos de seguridad que obligaban a la organización a tener un experto vigilando las diferentes alarmas que genera el SIEM, además cada evento de seguridad cuenta con diferentes propiedades y atributos lo que dificulta la tarea anterior y aumenta la diversidad de eventos.

Algunos eventos pueden tener relación entre ellos y otros no, por ello las reglas de correlación se hacen insuficientes para detectar anomalías, dejando pasar por alto eventos que podrían tener un mayor riesgo y, por último, algunos eventos de seguridad son útiles y otros no, haciendo perder tiempo al operador en eventos que no son cruciales para el cumplimiento de su labor de protección de las infraestructuras críticas de la organización.

Estos eventos de seguridad cumplen con las 5 v's del Big Data, velocidad, refiriéndose a la rapidez con la que los eventos son generados; volumen, por la cantidad de datos que son generados cada segundo; valor, que tiene en cuenta la importancia de los datos que son extraídos; variedad, por la cantidad de tipos de datos que se pueden extraer; y veracidad, por la calidad y confianza que generan los datos. Por esto y por los retos mencionados anteriormente, se decidió aplicar Data Science sobre los datos extraídos de OSSIM para resolver preguntas asociadas a los datos recolectados aplicando algoritmos de Machine Learning.

La ciencia de los datos es una disciplina que se forma con la fusión de la Ciencia en Computación, las Matemáticas, la Estadística y el conocimiento de campo, que busca principalmente explotar los datos para la toma de decisiones. Responde diferentes preguntas como lo son:

### ¿Es A o B?

Esta pregunta predice un nombre o categoría. Utiliza procesos de clasificación para la toma de decisiones o identificar situaciones que involucren dos o más casos.

### ¿Es extraño?

Se emplean técnicas de Detección de Anomalías para identificar eventos inesperados o comportamientos poco habituales.

# ¿Cuánto? o ¿Cuántos?

Analiza datos históricos reales o datos actuales para realizar predicciones numéricas para el futuro mediante el uso de modelos predictivos.

# ¿Cómo está organizado?

Identificación de diferentes perfiles a través de la segmentación de datos, que permiten conocer su estructura y predecir mejor eventos y comportamientos.

# ¿Qué se debe hacer a continuación?

Aplicación de técnicas de aprendizaje reforzado, cuya toma de decisiones se basa en el aprendizaje continuo.

# 2.2.1 Conceptos clave

Hablando del ciclo de vida de la ciencia de los datos, cabe realizar la aclaración de que estas fases no se realizan en un orden específico, ya que al ser la metodología

TDS ágil, permite la realización del ciclo de data science en cualquier sentido y pudiendo regresar a una fase "anterior" en cualquier momento.

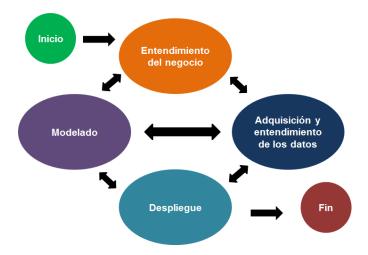


Ilustración 115 Ciclo de vida de la ciencia de los datos

# 2.2.1.1 Business Understanding

El entendimiento del negocio es la parte clave de todo el proceso de data science, ya que aquí es donde entenderemos y definiremos qué es lo que requiere el negocio y cómo mediante la aplicación de data science se puede lograr una mejora en los diferentes procesos de la compañía.

Para lograr el entendimiento de negocio se deben realizar visitas de observación, leer manuales, realizar entrevistas y entender sus restricciones y beneficios, ya que cada compañía es un mundo diferente.

Una vez realizado lo anterior se deben identificar variables clave, las cuales serán el objetivo del modelo y de las cuales también se obtendrán las mediciones para determinar el éxito del proyecto. Además de esto, en esta fase debemos identificar

claramente cuáles son las fuentes de datos que vamos a utilizar para alimentar el modelo de data science.

## 2.2.1.2 Data acquisition and understanding

En esta fase del ciclo de data science, definiremos cómo se obtendrán los datos, el medio y la forma de entrega, un ejemplo del medio son los archivos comprimidos y cifrados entregados en una memoria USB, en cuanto a la forma un ejemplo podría ser el formato CSV.

Una vez acordada la adquisición de los datos, lo siguiente es entender los datos recibidos, para esto se debe entender cada atributo, sus posibles valores, determinar su importancia para el negocio y para el modelo. En esta fase también se realiza la depuración de los diferentes atributos en función a su utilidad en el modelo de Data Science.

### 2.2.1.3 Modeling

En esta fase se busca alimentar los diferentes modelos matemáticos existentes con los datos que han sido previamente adquiridos y filtrados. Una vez los modelos matemáticos entreguen los resultados del entrenamiento, la idea es pulir los modelos a través de las diferentes variables que pueden ser modificadas del mismo y volver a probar con la información de la fase anterior para obtener mejores resultados. Este último proceso se realiza hasta que se esté satisfecho con los resultados.

Weka es una herramienta desarrollada por el grupo de Machine Learning de la Universidad de Waikato, contiene diferentes herramientas para preprocesamiento de datos, clasificación, regresión, clusterización, reglas de asociación y visualización. También se encuentra en la capacidad de desarrollo de esquemas

de Machine Learning, se puede utilizar por medio de Java o su herramienta disponible para Linux, Windows y Mac.(11)

En nuestro caso, se utilizó la herramienta Weka para evaluar, modificar y configurar los diferentes modelos matemáticos. Para cargar un modelo en Weka se realizan los siguientes pasos:

 Estando en Weka Explorer (luego de ser instalado y ejecutado) se procede a dar clic en "Open file"

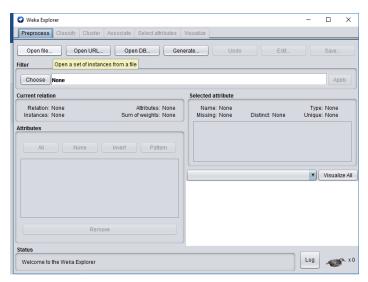


Ilustración 116 Vista de Exploración de Weka

 Se elige el modelo a ser evaluado (con extensión.arff) y se pasa a la pestaña de "Classify" si se quiere usar un modelo para clasificar, o a "Cluster" si se busca un modelo para clusterizar la información. Es necesario explicar la forma de interpretar los resultados para así poder entender los que se mostrarán más adelante, por tanto, se mostrarán los campos más relevantes:

### Error relativo

El error relativo nos permite ver la magnitud del error independientemente de la escala, ya que no es lo mismo ver o entender el error obtenido si los valores con los que se está probando el modelo son muy pequeños o muy grandes y es en estos casos que el error relativo nos permite tener un mejor dimensionamiento del error.

### Error absoluto medio

El error absoluto medio es la sumatoria de la diferencia entre el valor predicho y el valor verdadero dividido entre la cantidad de datos (promedio)

$$ext{MAE} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} |\hat{ heta}_i - heta_i|$$

Ilustración 117 Fórmula del error absoluto medio

# Raíz del error cuadrático medio

Es una medida muy similar al error absoluto medio, pero en este caso se amplifica y penaliza con mayor fuerza aquellos errores de mayor magnitud.

$$\mathrm{RMSE} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left( \hat{\theta}_i - \theta_i \right)^2}$$

Ilustración 118 Fórmula de la raíz del error cuadrático medio

## Error absoluto relativo

el error absoluto relativo toma el error absoluto total y lo normaliza dividiendo por el error total absoluto del predictor simple.

$$\text{RAE} = \frac{\sum_{i=1}^{N} |\hat{\theta}_i - \theta_i|}{\sum_{i=1}^{N} |\bar{\theta} - \theta_i|}$$

Ilustración 119 Fórmula del error absoluto relativo

## Raíz del error relativo al cuadrado

el error cuadrado relativo toma el error cuadrado total y lo normaliza dividiendo por el error cuadrado total del predictor simple.

$$RRSE = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{N} (\hat{\theta}_i - \theta_i)^2}{\sum_{i=1}^{N} (\bar{\theta} - \theta_i)^2}}$$

Ilustración 120 Fórmula del error relativo al cuadrado

# Coeficiente de correlación

El coeficiente de correlación habla de qué tan relacionados están los valores predichos con respecto a los reales. Esto está representado por números entre -1

y 1, donde 1 indica una relación lineal muy fuerte, 0 indica que no existe relación alguna y -1 indica que existe una relación inversa.

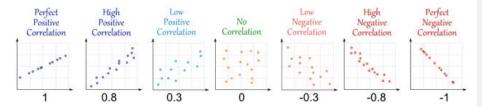


Ilustración 121 Explicación gráfica del coeficiente de correlación

## 2.2.1.4 Implementation

En esta fase el modelo es exportado a una aplicación funcional para que la organización empiece a usarlo, entrenarlo y darle uso a los resultados que la misma entrega, ya que en la fase anterior el modelo aún no ha sido exportado y solamente se ejecuta en un ambiente controlado para verificar los resultados que se obtienen.

# 2.2.2 Caso 1: Sistema de Información del Laboratorio de Informática

# 2.2.2.1 Business Understanding

Para el Laboratorio de Informática de la Escuela Colombiana de Ingeniería "Julio Garavito" se tenía una gran ventaja ya que todos los estudiantes que realizaron este proyecto estuvieron involucrados en el negocio directamente, ya que trabajaron como monitores en el Laboratorio y por ende tuvieron acceso al Sistema de Información objetivo, luego el entendimiento fue más sencillo.

Para contextualizar, el Laboratorio de Informática tiene como misión "Apropiar y divulgar las tecnologías de hardware y software para ponerlas a disposición de toda la comunidad, fomentando el uso de las alternativas de software de libre

distribución. Administrar y mantener la infraestructura computacional y de comunicaciones con las últimas tecnologías de hardware y software para suministrar a la comunidad universitaria un conjunto de servicios de excelente calidad.". El Sistema de Información del Laboratorio de Informática contiene, entre otros, los siguientes activos identificados:

- 1. Información digital: Información personal de trabajadores, recursos físicos disponibles, horas trabajadas, manuales, documentos contractuales, etc.
- 2. Software: Web server, base de datos.
- 3. Hardware: Servidores físicos y virtualizados, Storage externo, etc.

El escenario que suponíamos para un ingreso normal al Sistema de Información era el siguiente:

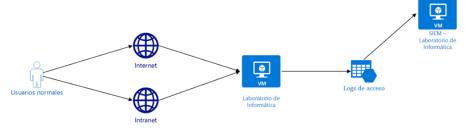


Ilustración 122 Escenario idóneo de acceso al Sistema.

Sin embargo, el sistema en realidad se comportaba de la siguiente manera:

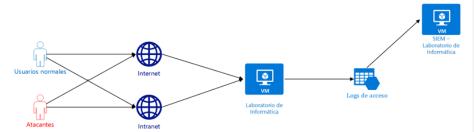


Ilustración 123 Escenario real de acceso al Sistema

Esto se concluyó a partir de la identificación de varios ataques que se llevaban sobre el activo y se detectaron a través del SIEM OSSIM instalado.

A partir de lo dicho anteriormente definimos tres preguntas de data science a resolver:

- 1. ¿Cuántos eventos se reportarán en la siguiente hora?
- 2. ¿Cómo predecir si un usuario presenta un comportamiento anómalo en su interacción con el Sistema?
- 3. ¿Qué tipo de intentos de autenticación SSH se realizan sobre un activo de alta criticidad?

# 2.2.2.2 Data acquisition and understanding

La adquisición de los datos se realizó directamente sobre OSSIM. Los pasos fueron los siguientes:

 Se accede a OSSIM y al menú Analysis> Security Events(SIEM), desplegamos el menú de exportación de eventos haciendo clic al botón que aparece a la izquierda, escogemos el formato en el que queremos exportar los eventos, en este caso será en CSV.

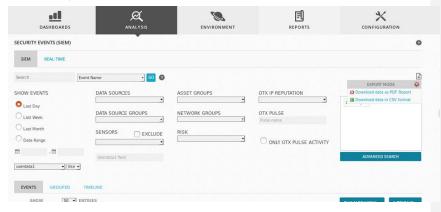


Ilustración 124 Vista de eventos de seguridad del SIEM

 Aparecerá el siguiente menú donde seleccionamos la cantidad de eventos que queremos exportar, en este caso serán 500, hacemos clic en el botón CSV para exportar:

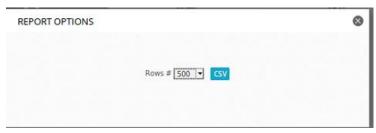


Ilustración 126 Menú de exportación de eventos

3. Al dar clic se deben esperar algunos segundos o minutos dependiendo de la cantidad de eventos que se quisieron exportar:

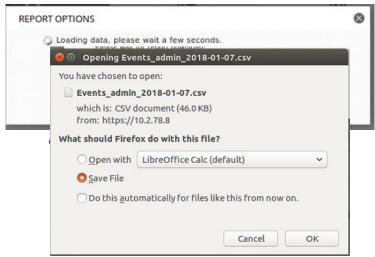


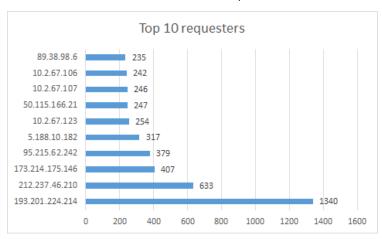
Ilustración 127 Ventana de archivo del navegador.

 Una vez hecho esto se obtienen los logs de acceso al Sistema de Información en forma de CSV.

Una vez los datos habían sido obtenidos había que entenderlos. Para ello se realizó un análisis estadístico empleando Excel, de donde se obtuvieron diferentes gráficas asociadas a las tendencias de los eventos, gráficos de calor para ver la relación que tenían los diferentes atributos y tablas dinámicas, para entender la relación entre atributos y ocurrencias. Este análisis se presenta a continuación:



Ilustración 128 Cantidad de eventos por hora laboratorio de infomática



llustración 129 Top 10 direcciones IP con más peticiones al servidor del laboratorio de infromática

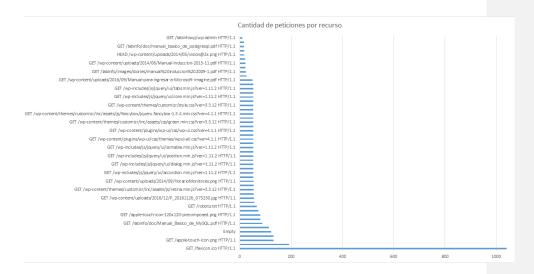
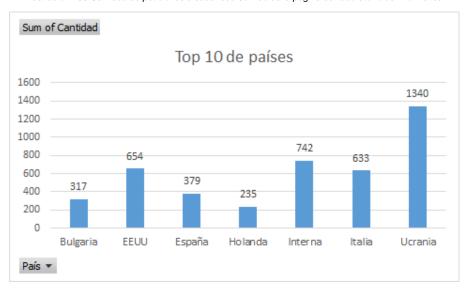


Ilustración 130 Cantidad de peticiones a cada recurso web de la página del laboratorio de informática



llustración 131 Top 10 países que realizan más peticiones al la página del laboratorio de informática

Teniendo entendimiento mayor acerca de los datos, se eliminaron columnas innecesarias y que introducían ruido al modelo, como varias variables propias de 104

OSSIM por defecto que no representaban variación entre los registros. Finalmente se obtuvo una tabla como la que se observa a continuación:

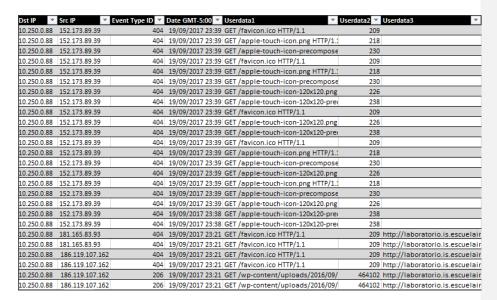


Ilustración 132 Registros depurados - peticiiones legitimas

A partir de aquí se realizaron varias copias de los datos para intentar resolver distintas preguntas de data science previamente identificadas:

# ¿Cuántos eventos se reportarán en la siguiente hora?

Para esta pregunta se necesitaba saber cuántos eventos se habían recibido por hora, luego había que realizar una modificación adicional a la tabla, y quedaría de la siguiente forma:

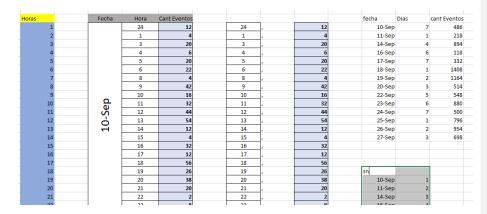


Ilustración 133 Registros depurados – cantidad de eventos por hora

Lo siguiente es realizar la traducción de los datos para poderlos poner en el formato que los modelos matemáticos entienden. Para ello se desarrolló un traductor que fue utilizado en todas las preguntas de Data Science y es parte del aplicativo desarrollado. Una vez los datos fueron pasados por el traductor quedaron de la siguiente manera:



Ilustración 134 – Traducción eventos

¿Cómo predecir si un usuario presenta un comportamiento anómalo en su interacción con el Sistema?

Para esta pregunta ya se tenían las columnas necesarias para poder saber si una petición había sido legítima o no, y el paso siguiente era etiquetar manualmente cada uno de los registros con dicha determinación, para que el sistema aprenda cuál es el patrón de una petición ilegítima /legítima y en el futuro sepa diferenciar las nuevas peticiones que ingresen al sistema. De esta manera, se realizó el etiquetado y la tabla quedó de la siguiente forma (note la última columna que se agregó):

Dst IP ▼	Src IP	Event Type ID	Date GMT-5:00 ▼	Userdata1 🔻	Userdata2 ▼	Userdata3 ▼ Le	gitimate request
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon.png HTTP/1.	1 218	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-precompos	€ 230	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon.png HTTP/1.	1 218	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-precompos	€ 230	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120.png	226	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120-pre	238	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120.png	226	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120-pre	238	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon.png HTTP/1.	1 218	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-precompos	€ 230	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120.png	226	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon.png HTTP/1.	1 218	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-precompos	€ 230	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:39	GET /apple-touch-icon-120x120.png	226	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:38	GET /apple-touch-icon-120x120-pre	238	F	
10.250.0.88	152.173.89.39	404	19/09/2017 23:38	GET /apple-touch-icon-120x120-pre	238	F	
10.250.0.88	181.165.83.93	404	19/09/2017 23:21	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	http://laboratorio.is.escuelair F	
10.250.0.88	181.165.83.93	404	19/09/2017 23:21	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	http://laboratorio.is.escuelair F	
10.250.0.88	186.119.107.162	404	19/09/2017 23:21	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	http://laboratorio.is.escuelair F	
10.250.0.88	186.119.107.162	404	19/09/2017 23:21	GET /favicon.ico HTTP/1.1	209	http://laboratorio.is.escuelair F	
10.250.0.88	186.119.107.162	206	19/09/2017 23:21	GET /wp-content/uploads/2016/09	/ 464102	http://laboratorio.is.escuelair F	
10.250.0.88	186.119.107.162	206	19/09/2017 23:21	GET /wp-content/uploads/2016/09	464102	http://laboratorio.is.escuelair F	

Ilustración 135 Etiquetado manual indicanto si el comportamiento es legitimo

Finalmente hay que realizar un proceso de traducción para que los modelos matemáticos en la siguiente etapa puedan leer los mismos y entenderlos. Para ello realizamos un traductor desarrollado en Java para obtener los valores de cada columna y asignarles un valor numérico.

Una vez los datos pasaron por el traductor se ven de la siguiente manera:

Ilustración 136 Atributos de resgistros de comportamiento legitimo

```
@DATA

0,0,404,0,0,0,0,F

0,0,404,0,1,1,0,F

0,0,404,0,2,2,0,F

0,0,404,0,1,1,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,0,0,0,F

0,0,404,0,1,1,0,F

0,0,404,0,1,1,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F

0,0,404,0,1,1,0,F

0,0,404,0,3,3,0,F
```

Ilustración 137 Traducción archivo comportamiento legitimo

### 2.2.2.3 Modeling

A partir de este punto se entiende que ya se tienen los datos depurados para poder ser ingresados a los diferentes modelos, y luego determinar el mejor para cada caso particular. Al tener varias preguntas a resolver los resultados son distintos para cada una, así que esta fase se dividirá por cada pregunta nuevamente.

Para el proceso de modelado en Weka se siguen los siguientes pasos:

• Debe abrirse el programa y seleccionar la pestaña "Explorer"



Ilustración 138 Interfaz inicial WEKA

 Ahora debemos seleccionar el archivo previamente traducido para esto damos clic en la pestaña "open file..."

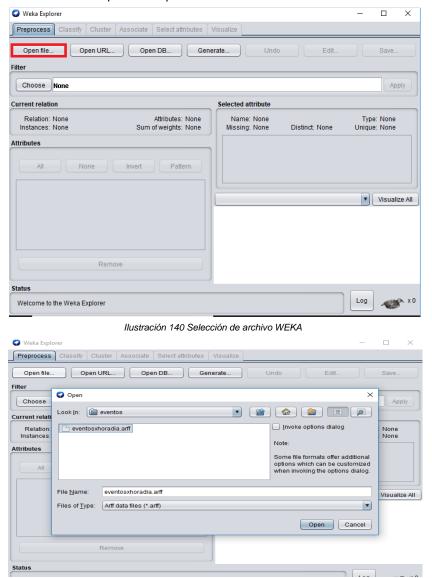


Ilustración 139 Interfaz de selección de archivo WEKA

- Una vez seleccionado el archivo seleccionamos la pestaña "Classify" o
  "Cluster" dependiendo de si deseamos realizar una clasificación o una
  agrupación de los datos, en este caso mostraremos el proceso de
  clasificación.
- En la pestaña de "Classify", lo primero que demos hacer es escoger el modelo que deseamos utilizar para esto le damos clic en choose y se mostrará el siguiente menú, en el cual están clasificados losdiferentes modelos por su metodología

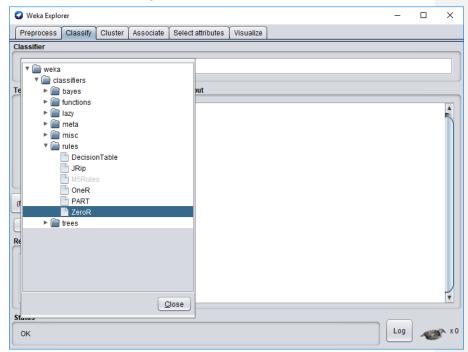


Ilustración 141 Selección de modelo matemático WEKA

 Una vez elegido el modelo si se desea realizar una configuración de este se debe dar clic sobre el nombre y se desplegará el siguiente menú, el cual es diferente para cada modelo

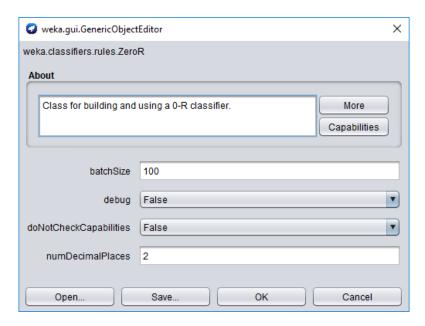


Ilustración 142 Interfaz de configuración de modelo matematico WEKA

- Después de esto debemos elegir la forma en que se entrenará el modelo hay cuatro posibles formas:
  - Use training set: esta opción entrena al modelo con todo el archivo.arff y lo evalúa con el mismo.
  - Supplied test set: esta opción entrena al modelo con todo el archivo.arff y lo prueba con un archivo externo.
  - o Cross-validation: esta opción
  - Percentage Split: esta opción permite entrenar al modelo con un porcentaje de los casos y evaluarlo con el restante.

• Después de esto debemos realizar un cambio para poder visualizar los resultados esto se hace en la pestaña "More options..."

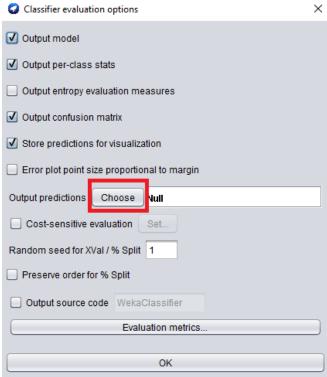


Ilustración 143 Opciones del clasificador WEKA

 Se desplegará una ventana y podremos elegir la forma en la que se imprimirán los resultados hay 4 posibles formas CSV, HTML, XML, PlainText. En este caso escogeremos PlainText.

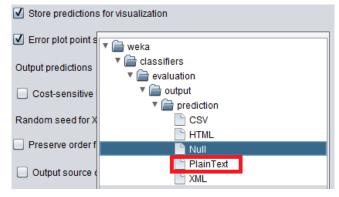
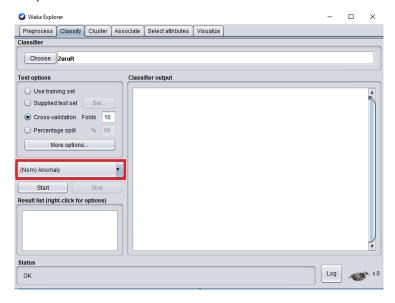


Ilustración 144 Interfaz selección formato de salida WEKA

 Una vez realizado esto guardamos y procedemos a elegir la variable que se va a predecir, para esto damos clic en la pestaña donde aparecen las variables que estaban en el archivo.arff



 Una vez seleccionada la variable que queremos predecir damos clic al botón start y empezara el proceso de entrenamiento y evaluación y obtendremos una pantalla como la siguiente

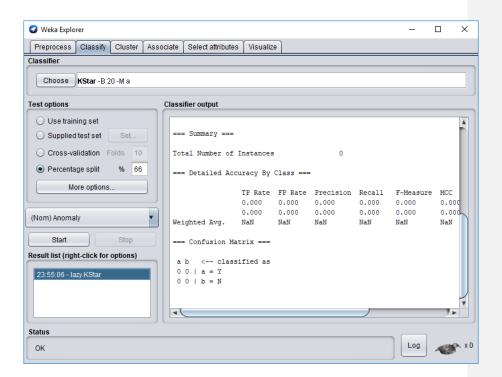


Ilustración 145 Pantalla de resultados WEKA

# Modelado

Para esta pregunta se probaron varios modelos de Data Science a continuación, se muestran los resultados más relevantes.

# M<sub>5</sub>P

# === Summary ===

Correlation coefficient 0
Mean absolute error 27.5688
Root mean squared error 49.6611
Relative absolute error 100 %
Root relative squared error 100 %
Total Number of Instances 268

Ilustración 146 Resultado del modelo MP5 aplicado a los datos de eventos por hora

## **Bagging**

=== Summary ===

 Correlation coefficient
 0.3848

 Mean absolute error
 25.0195

 Root mean squared error
 46.066

 Relative absolute error
 90.7529 %

 Root relative squared error
 92.7606 %

 Total Number of Instances
 268

Ilustración 147 Resultado del modelo Bagging aplicado a los datos de eventos por hora

## **REPTree**

=== Summary ===

Correlation coefficient 0.3044
Mean absolute error 25.7053
Root mean squared error 47.3037
Relative absolute error 93.2405 %
Root relative squared error 70tal Number of Instances 268

Ilustración 148 Resultado del modelo REPTree aplicado a los datos de eventos por hora

Como podemos observar, en este caso los resultados obtenidos para el Laboratorio de Informática no fueron los mejores, se obtuvo un gran error absoluto y relativo y por tanto se concluyó que las posibles causas de estos resultados podrían ser la falta de datos históricos, ya que al ser un modelo de predicción la cantidad de posibles escenarios requería una gran cantidad de datos históricos que no se lograron obtener; otra posible causa podría ser que los datos no seguían un patrón por lo que no se ajustan a ningún modelo de Data Science, lo cual pasa en muchos casos.

¿Cómo predecir si un usuario presenta un comportamiento anómalo en su interacción con el Sistema?

Para esta pregunta, se probaron diferentes modelos, los cuales se muestran a continuación:

# **NaiveBayes**

### === Summary ===

 Correctly Classified Instances Incorrectly Classified Instances Incorrectly Classified Instances Instances Incorrectly Classified Instances Ins

Root relative squared error 55.6199 % Total Number of Instances 340

Ilustración 149 Resultado del modelo NaiveBayes aplicado a los datos de comportamiento anómalo

## **Decision Table**

#### === Summary ===

Correctly Classified Instances Incorrectly Classified Instances Kappa statistic 0 95.2941 % 324 4.7059 % 16 0.8886 0.1285 Mean absolute error 0.2287 Root mean squared error 29.4858 % Relative absolute error 49.5402 % Root relative squared error Total Number of Instances 340

Ilustración 150 Resultado del modelo DecisionTable aplicado a los datos de comportamiento anómalo

## **Bagging**

### === Summary ===

Correctly Classified Instances 320 94.1176 % Incorrectly Classified Instances 20 5.8824 % Kappa statistic 0.8561 Mean absolute error 0.0915 Root mean squared error 0.2023

 Root mean squared error
 0.2023

 Relative absolute error
 21.0009 %

 Root relative squared error
 43.8237 %

 Total Number of Instances
 340

Ilustración 151 Resultado del modelo Bagging aplicado a los datos de comportamiento anómalo

### **KStar**

#### === Summary ===

Correctly Classified Instances 97.9412 % 333 Incorrectly Classified Instances 2.0588 % Kappa statistic 0.9519 0.0289 Mean absolute error 0.1189 Root mean squared error 6.6415 % Relative absolute error Root relative squared error 25.7572 % Total Number of Instances 340

llustración 152 Resultado del modelo KStar aplicado a los datos de comportamiento anómalo

Se puede observar que KStar fue el modelo que mejor resultados obtuvo, por lo que fue el modelo elegido para realizar una posible implementación en el Laboratorio de Informática.

¿Qué tipo de intentos de autenticación SSH se realizan sobre un activo de alta criticidad?

En este caso se utilizaron técnicas de clusterización en WEKA para ver el agrupamiento de los diferentes eventos.

# Realizar clusterización en WEKA:

 Seguimos el proceso de abrir archivo expuesto anteriormente y seleccionamos la ventana de clustering:

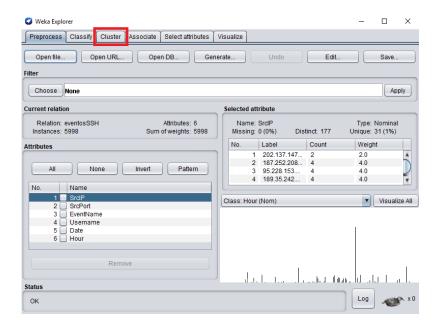


Ilustración 153 Vista de preprocesamiento de datos

 Al dar clic en el botón aparecerá la pantalla de la imagen a continuación, allí en el botón "choose" podremos ver los diferentes métodos de clusterización disponibles. Dentro de ellos los que nosotros utilizamos SimpleKMeans, EM, HierarchicalClusterer, entre otros.

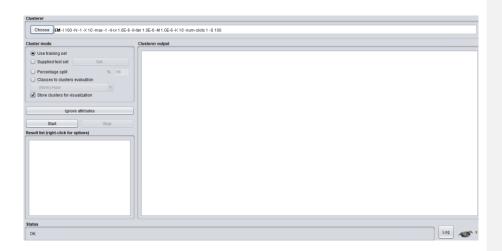


Ilustración 154 Vista de clusterización de WEKA

 Al dar clic en el espacio de texto ubicado a la derecha del botón "choose" podremos ver los atributos que podemos modificarle, esto depende del algoritmo que vamos a utilizar.

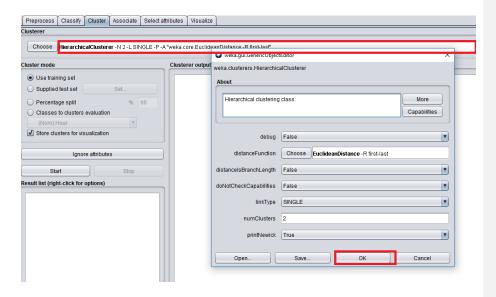


Ilustración 155 Ventana de modificación de atributos

4. Una vez configurado el algoritmo, hacemos clic en el botón "Start" y esperamos a que nos arroje los resultados. Una vez terminado dependiendo del algoritmo utilizado nos arrojará una información, para interpretar los resultados se debe revisar la variable "Sum of squared errors", la correcta clasificación se toma como la que menor suma de errores cuadrados tenga.

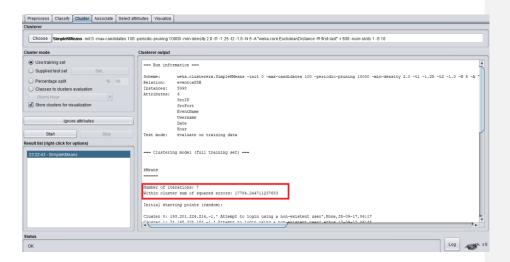


Ilustración 156 Resultado de clusterización de eventos SSH.

5. Para tener una mejor visualización de los clústeres generados hacemos click sobre el modelo en el panel izquierdo, y seleccionamos la opción "visualize cluster assignments" y aparecerán una serie de gráficas donde podremos ver la agrupación por atributos.

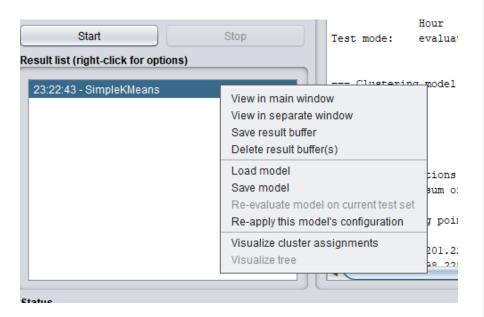


Ilustración 157 Menú de opciones sobre los modelos generados

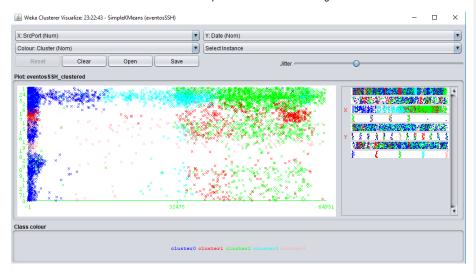


Ilustración 158 Gráfica de distribución de clústeres según puerto y fecha.

La interpretación de los clústeres se debe realizar de forma manual, es decir, revisar qué datos fueron clasificados en qué clúster y con ello ver cuáles son los grupos generados.

En nuestro caso utilizando el algoritmo SimpleKMeans se lograron identificar 6 clústeres con las siguientes características:

Number of iterations: 16 Within cluster sum of squared errors: 9004.852897746763 Missing values globally replaced with mean/mode Attribute Full Data (4217) (1674) (1873) (2125) (2050) (2811) Country Ukraine Uraine France Germany Japan Argentina Brazil 2614672925.3056.3224604466.1119.2438333849.485245708.7747.2241115588.0414.3053383137.7176.3187492029.9666 21679.2594 24206.4174 6561.586 19733.0587 41785.696 11816.7278 20173.0181 Brazil SrcIP SrcPort 20173.0181 Date Hour 293.0103 45641.5892 295.9656 47757.9654 288.4295 43213.4767 289.8361 35936.7325 289.5539 34944.3388 298.0288 46148.4

Ilustración 159 Resultado clusterización con SimpleKMeans

# Categorización de adversarios

- Clúster 0: Adversarios ubicados principalmente en Ucrania con las siguientes ventanas de ataque: 6:00-7:54, 17:58-19:09. 14:21-15:24 en las fechas 16, 25, 27, de septiembre.
- Clúster 1: Adversarios ubicados principalmente en Francia, Holanda e Italia con las siguientes ventanas de ataque: 13:10-15:50 atacando principalmente los fines de semana.
- Clúster 2: Adversarios ubicados en Alemania y Croacia con ataques distribuidos a lo largo del día en la fecha 27 de septiembre.
- Clúster 3: Adversarios ubicados en Japón con ataques distribuidos a lo largo del día durante la semana exceptuando el miércoles.
- 5. Clúster 4: Adversarios ubicados en Argentina con las siguientes ventanas de ataque: 5:55- 23:00 atacando el día 25 de septiembre.

6. Clúster 5: Adversarios ubicados principalmente en Brasil con ataques distribuidos a lo largo del día en las fechas 10 y 25 de septiembre.

## 2.2.2.4 Implementation

Este ejercicio se realizó con fines académicos, donde se buscaba aplicar el TDSP en un entorno real, siguiendo el proceso y entendiendo cómo se obtenían datos de calidad para ser sometidos a algoritmos de Machine Learning. Por dicha razón, no se realizó la implementación de los modelos en el Laboratorio de Informática y se pasó directamente al siguiente caso.

# 2.2.3 Caso 2: Comando Conjunto Cibernético de las Fuerzas Militares

### 2.2.3.1 Business Understanding

El Comando Conjunto Cibernético de las Fuerzas militares (CCOC), tiene como objetivo la protección de la infraestructura critica nacional, además de ser el ente encargado de la defensa cibernética del Estado Colombiano, respondiendo a ataques informáticos que lo afecten y defiende las redes informáticas militares.

Para esta primera fase con el CCOC, se plantearon varias reuniones en las cuales, se entendió, cómo y por qué surgió, la misión de la institución, sus clientes y cómo se trabaja con cada uno de ellos, además de conocer sus sistemas SIEM, los cuales usaban para realizar la recolección de los datos. Adicionalmente se realizó una visita con el fin de entender como era el proceso de identificación de incidentes que realizaba cada operador en el CCOC.

De las anteriores visitas se concluyeron cuáles eran las preguntas que se resolverían, con cuáles entidades y qué fuentes de información utilizaríamos para resolverlas.

A continuación, se muestran las preguntas de data science a resolver:

- ¿Cómo predecir si se está presentando un comportamiento sospechoso sobre el activo?
- ¿Cómo saber si se presentan anomalías en el uso habitual del sistema?

# 2.2.3.2 Data acquisition and understanding

La adquisición de los datos se realizó mediante la recolección de los eventos de una de las plataformas SIEM del CCOC, estos datos eran recolectados por operadores del CCOC y enviados a nosotros cifrados y en formato CSV.

Una vez los primeros datos fueron entregados se procedió a entender cada uno de los atributos y sus posibles valores y el porque de ellos, estos atributos los podemos ver a continuación:

Tabla 10 Atributos de eventos recibidos

Atributo	Descripción	Posibles datos
Manager Receipt Time	Fecha en la que el SIEM recibe el evento.	1 al 3 de noviembre 13, 17, 18, 27, 30 y 31 de octubre
Name	Nombre del evento	Accept, Allow, Drop
Туре	Tipo de evento	Base, Aggregated
End Time	Hora en la que el evento termina y es registrado en el IPS	1 al 3 de noviembre 13, 17, 18, 27, 30 y 31 de octubre
Transport Protocol	Protocolo de transporte	TCP, vacíos
Aggregated Event Count	Cantidad de eventos que fueron agrupados por ser los mismos	1 a 10 eventos agregados
Relevance	Determina que tan aplicable es el ataque para el host.	Valor por defecto: 10 Altamente relevante.

	Depende del puerto y las vulnerabilidades asociadas.	
Priority	Prioridad del evento	
Agent	Qué tan severo	

Qué tan severo consideró el creador

forma normalizada

del evento que fue de

**Device Event** Category

Severity

Device Action

Device Address

Ip del dispositivo

Device Vendor Identifica el dispositivo **Check Point** 

Attacker

Ip del atacante Address

Números diversos

Número de 0 a 10 calculado.

(Low, medium, high, very-high-

Low, High, Unknown.

Accept, Allow, Drop

unknown)

SecurityLog

Attacker Port Puerto del atacante

Números diversos

Attacker Geo Country

País desde el que proviene el atacante. No hay datos

Name

**Target** Address

Dirección Ip del target 172.18.42.64, 190.248.87.2

**Target Port** 

Puerto del target 443, diversos.

Target Service Name

Servicio que está siendo atacado

https, números diversos

Target Geo Location Info

Información adicional sobre la localización

Vacío, Medellín

Target Geo Country Name

País del que proviene el target

Vacíos, Colombia

Url desde donde se Request Url realiza la petición

Vacíos, 113 & Acceso\_SGDA, 114 & Acceso\_SGDA, 115 & Acceso\_SGDA, 36 & Navegación para el CGFM, 37 & Navegación para el CGFM, 38 &

Device Custom String1 Target Service Name	Datos adicionales, en este caso el nombre de la regla en el Firewall. Servicio que está siendo atacado	Navegación para el CGFM, Autorización de servicios J2, &. No hay datos https, números diversos
Target Geo Location Info	Información adicional sobre la localización	Vacío, Medellín
Target Geo Country Name	País del que proviene el target	Vacíos, Colombia
Request Url	URL desde donde se realiza la petición	Vacíos
Device Custom String1	Datos adicionales, en este caso el nombre de la regla en el Firewall.	Vacíos, 113 & Acceso_SGDA, 114 & Acceso_SGDA, 115 & Acceso_SGDA, 36 & Navegación para el CGFM, 37 & Navegación para el CGFM, 38 & Navegación para el CGFM, Autorización de servicios J2, &.
Device Custom String3 Device Custom String4	Datos adicionales  Datos adicionales	{5C25CE02-3C7C-4B10-B290-5C434B0D80B9}, {84AD1002-64B8-4E25-BCD8-7B9FA723AE8C}, vacíos Standart, Vacíos

Los atributos relevance y priority requieren de una mayor aclaración por lo que a continuación se muestra cómo se calculan.

# Relevance (R)

How applicable is the attack against the target host?

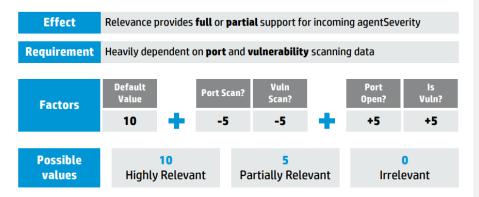


Ilustración 160 Formula matemática para calcular la variable Relevance

## **Priority formula**

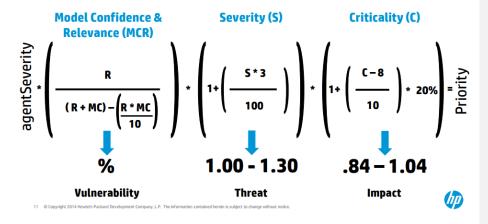


Ilustración 161 Formula matemática para calcular la variable Priority

La llustración 161 muestra la formula matemática utilizada por el SIEM para establecer el nivel de prioridad de un evento, donde la severidad del agente se

multiplica por el MC (Modelo de confianza) y R (Relevancia), la severidad y la criticidad.

Una vez entendido cada uno de los atributos se procedió a realizar un análisis estadístico, el cual se puede ver en el archivo anexo: Análisis estadístico CCOC, el cuál fue entregado como producto al CCOC y se realizó mediante el uso de tablas dinámicas de la herramienta Excel.

También se realizaron mejoras al traductor con el fin de que fuera estándar para cualquier archivo que se le introdujera.

#### 2.2.3.3 *Modeling*

En la fase de modelado se identificaron los atributos que se utilizarían para resolver cada una de las preguntas, también se adicionaron campos como llegítimo, el cual fue llenado con ayuda de un operador del CCOC. Después de esto se pasaron los archivos ya depurados por el traductor y estos archivos resultantes fueron usados para probar los modelos.

Los modelos utilizados y sus resultados se muestran a continuación:

¿Cómo predecir si se está presentando un comportamiento sospechoso sobre el activo?

#### DesicionStump

=== Summary ===

Correctly Classified Instances 2760 99.711 % Incorrectly Classified Instances 8 0.289 %

 Kappa statistic
 0.9942

 Mean absolute error
 0.0065

 Root mean squared error
 0.0537

 Relative absolute error
 1.3079 %

 Root relative squared error
 10.7358 %

 Total Number of Instances
 2768

Ilustración 162 Resultado del modelo DesicionStump aplicado a los datos de comportamiento sospechoso

#### J48

=== Summary ===

 Kappa statistic
 0.9942

 Mean absolute error
 0.0065

 Root mean squared error
 0.0537

 Relative absolute error
 1.3092 %

 Root relative squared error
 10.7359 %

 Total Number of Instances
 2768

Ilustración 163 Resultado del modelo J48 aplicado a los datos de comportamiento sospechoso

#### NaiveBayes

=== Summary ===

Correctly Classified Instances 2760 99.711 % Incorrectly Classified Instances 8 0.289 % Kappa statistic 0.9942

Total Number of Instances 2768

Ilustración 164 Resultado del modelo NaiveBayes aplicado a los datos de comportamiento sospechoso

#### SMO

=== Summary ===

Correctly Classified Instances 2766 99.9277 % Incorrectly Classified Instances 2 0.0723 % Kappa statistic 0.9986

Ilustración 165 Resultado del modelo SMO aplicado a los datos de comportamiento sospechoso

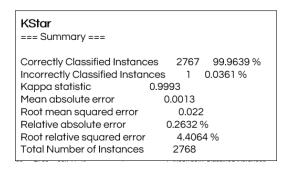


Ilustración 166 Resultado del modelo Kstar aplicado a los datos de comportamiento sospechoso

#### 2.2.3.4 Implementation



Ilustración 167 Pantalla principal de la aplicación

Para la fase de implementación se revisó cómo facilitar al CCOC el análisis permanente de sus datos. A este respecto se determinó que ellos requerían apoyo en la normalización de los datos y el entrenamiento del modelo por medio de una aplicación donde pudieran cargar sus datos y realizar el análisis predictivo o, reentrenar los modelos generados, apoyando el proceso de análisis del operador.

Entendido esto, la implementación se hizo a través de un aplicativo en Java que permite:

- 1. Cargar los datos que se extraigan del SIEM del CCOC para ser analizados. En el proceso la aplicación filtra automáticamente las columnas innecesarias, realiza la conversión para que la información sea leída por Weka, se analiza el archivo y las instancias que puedan ser predichas se predicen y se muestra el resultado. Las instancias que no puedan ser clasificadas se exportan a un archivo CSV para que el operador del CCOC las clasifique y las importe al aplicativo para que la aplicación aprenda aún más.
- 2. Cargar los datos que se extraigan del SIEM del CCOC o que se exportaron en la funcionalidad anterior para que el modelo aprenda. En el proceso la aplicación filtra automáticamente las columnas innecesarias, realiza la conversión para que la información sea leída por Weka y se construye un nuevo modelo a partir de la información nueva y la histórica.

En el siguiente diagrama se muestra la arquitectura de la aplicación:

**Comentado [CPSC4]:** Explicar los componentes de la arquitectura.

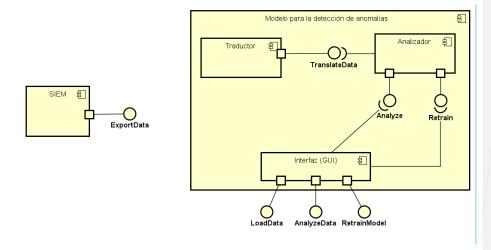


Ilustración 168 Diagrama de Componentes de la aplicación desarrollada

En la Ilustración 168 se muestra el diagrama de arquitectura de la aplicación, por un lado, se encuentra el SIEM que le permite al operador exportar los eventos de seguridad en un archivo csv, y en el caso de la aplicación, permite al operador cargar los datos y realizar análisis predictivo o reentrenar el modelo. La aplicación tiene 3 componentes fundamentales, la interfaz que es la cara al usuario, el analizador que es el que realiza el análisis predictivo por medio del uso del API de Weka, y el traductor, que se encarga de traducir los eventos a líneas que los modelos matemáticos entiendan.

### Realizar una predicción:

 Abra el programa y haga clic en el botón de abrir archivo, aparecerá un diálogo donde se debe cargar un archivo .csv. Procure que los eventos que aparezcan en dicho archivo tengan al menos los siguientes atributos: Type, Transport Protocol, Aggregated Event Count, Priority, Agent Severity, Device Event Category, Device Action, Device Vendor, Attacker Address, Attacker Port, Attacker Geo Country Name, Target Address, Target Translated Address, Target Port, Target Service Name, Target Geo Location Info, Target Geo Country Name, Request Url, Device Custom String1, Device Custom String3, Device Custom String4.

#### Modelo para la detección de anomalías

En eventos asociados a la página web del CGFM

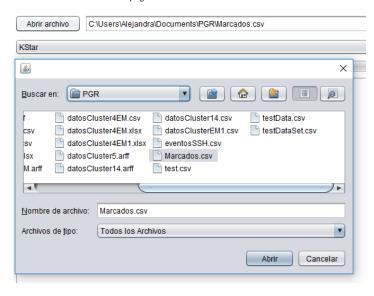


Ilustración 169 Diálogo para escoger archivo para realizar el análisis.

2. Una vez seleccionado el archivo el programa pregunta qué delimitador tiene el archivo csv, en este caso será un ";".

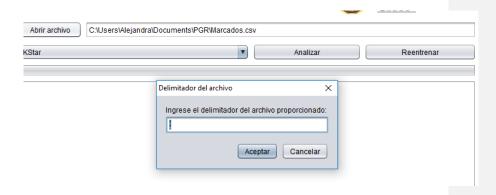


Ilustración 170 Diálogo de delimitador del programa.

3. Hacemos clic en el botón analizar, nos dirá las instancias que conoce y que desconoce. Las instancias desconocidas se guardarán en el archivo "unknownInstances.csv" ubicado en la carpeta de instalación del programa.



Ilustración 171 Ventana de análisis

4. Al finalizar nos mostrará una tabla con el identificador del evento, el resultado de la predicción y su probabilidad:



Ilustración 172 Finalización del análisis

#### Realizar el reentrenamiento del modelo:

- Seguimos el mismo proceso para abrir un archivo csv, este archivo debe tener los campos que se listan a continuación: Type, Transport Protocol, Aggregated Event Count, Priority, Agent Severity, Device Event Category, Device Action, Device Vendor, Attacker Address, Attacker Port, Attacker Geo Country Name, Target Address, Target Translated Address, Target Port, Target Service Name, Target Geo Location Info, Target Geo Country Name, Request Url, Device Custom String1, Device Custom String3, Device Custom String4, Illegitimate Request.
  - Este último, campo debe ser diligenciado por el operador, siendo "Y" si es sospechoso y "N" si no es sospechoso. Ya que el modelo se va a reentrenar con el criterio del operador.
- 2. Hacemos clic en el botón reentrenar y nos mostrará un mensaje de espera:

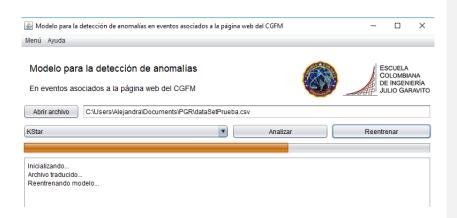


Ilustración 173 Vista de reentrenamiento del modelo

 Al finalizar nos dará un resumen de los resultados del reentrenamiento del modelo con el número de instancias correctamente clasificadas, se debe tener en cuenta que este modelo es histórico.



Ilustración 174 Salida de reentrenamiento del modelo.

Este aplicativo se entregó al CCOC, para que ellos puedan utilizarlo y afinarlo según lo requieran.

Por último, queremos que los lectores se animen a trabajar en este campo ya que la implementación de Data Science, Machine Learning y en general la inteligencia artificial, hoy en día se está aplicando a todos los campos de la computación tal como lo es la seguridad informática, sin embargo, aún queda mucho trabajo por realizar para lograr que estas implementaciones sean eficientes y efectivas.

#### **Conclusiones**

De este trabajo podemos concluir varias cosas:

- En primera instancia los sistemas SIEM idealmente deberían poder detectar ataques y generar respuestas efectivas, pero en la práctica una respuesta activa puede llegar a ser muy intrusiva dentro del sistema y generar incidentes en la operación de la organización, es por ello que estos sistemas suelen utilizarse como sistemas de auditoría limitando sus capacidades.
- En cuanto al envío de eventos de seguridad, la instalación de agentes como método para el envío de eventos dentro de los sistemas operativos nos permite aumentar la visión al poder no sólo enviar logs sino también realizar un escaneo del estado del sistema, pero en la práctica puede llegar a consumir muchos recursos dentro de la máquina; uno de los retos es generar un mecanismo que permita el envío de eventos de seguridad, tanto logs como estado de la máquina, sin ser intrusivos y consumiendo menos recursos. El uso de puntos de detección para el aseguramiento de aplicaciones de usuario es una buena práctica y debe ser considerada en el proceso de desarrollo de software, enfocándose en la auditoría de lo esencial y sin llegar al punto de sobrecargar el sistema con el envío de demasiados eventos. Por otra parte, la creación de plugins (adaptadores) para conectar las diferentes aplicaciones con el SIEM es un reto para las organizaciones que poseen aplicaciones desarrolladas a la medida.
- Las reglas de correlación dentro de un SIEM pueden llegar a ser muy limitadas, es necesario generar métodos de correlación que permitan detectar ataques mucho más elaborados como lo son los APT's (Advanced Persistent Threat), utilizando algoritmos de aprendizaje automático y generando reglas según ese aprendizaje. Por otra parte, la identificación del tipo de evento entrante al sistema se ve muy limitada ya que la mayoría de

plataformas implementan expresiones regulares para realizarla; es bien sabido que estas son muy limitadas y no nos permiten realizar todas las acciones que se desearían, es por esto que el desarrollo de lenguajes formales para la identificación de eventos sería una buena práctica ya que además de brindar más libertad, contribuiría a la eliminación de la necesidad de desarrollar adaptadores para cada aplicación.

- Generar la mejor respuesta a un incidente es uno de los mayores retos, por ello se debe profundizar mucho más en el tema para generar respuestas efectivas, mitigando el riesgo asociado y minimizando el impacto que podría tener en la organización.
- La realización de modelos generales de data science, es un proceso muy complicado debido a que existe una delgada línea entre la generalidad y la particularidad en los procesos que implican manejo de datos como lo son la traducción y la configuración de los modelos. Sin embargo, etapas como el entendimiento del negocio y el entendimiento de los datos siempre son particulares para cada caso por lo que la realización de un modelo general no es posible aún.
- Data science aplicado a ciberseguridad ayuda a optimizar procesos, ahorrando tiempo a el operador y dinero a las empresas, también permite identificar perfiles de adversarios y con dicha información generar mejores estrategias de defensa.
- Para que el proceso de Data science sea aplicado correcta y eficazmente se debe asegurar que los datos ingresados a los diferentes modelos deben ser de calidad, no deben introducir ruido y se deben tener una cantidad considerable de datos dependiendo de cada caso para lograr un correcto entrenamiento de los modelos.

 La aplicación de los modelos de machine learning en entornos académicos afrontan retos como, la calidad, cantidad y diversidad de datos, ya que en nuestro caso estos factores fueron críticos en el proceso.

### Bibliografía

- Alienvault. About Reporting in AlienVault USM Appliance [Internet]. www.alienvault.com/documentation. [cited 2018 Jan 4]. p. 1. Available from: https://www.alienvault.com/documentation/usm-appliance/reports/about-usm-reports.htm
- 2. Alienvault. Open Threat Exchange (OTX) | AlienVault [Internet]. www.alienvault.com. [cited 2018 Jan 4]. p. 1. Available from: https://www.alienvault.com/open-threat-exchange
- AlienVault Open Threat Exchange User Guide, rev. 4 AlienVault Open Threat Exchange (OTX)™ User Guide. AlienVault Open Threat Exch User Guid [Internet]. 2016 [cited 2018 Jan 4]; Available from: https://www.alienvault.com/doc-repo/OTX/user-guides/AlienVault-OTX-User-Guide.pdf
- 4. Alienvault. SNMP Configuration in AlienVault USM Appliance [Internet]. www.alienvault.com/documentation. [cited 2018 Jan 4]. p. 1. Available from: https://www.alienvault.com/documentation/usm-appliance/kb/2016/01/snmp-configuration-v52.htm
- 5. OSSEC Project. Getting started with OSSEC OSSEC [Internet]. ossec.github.io. [cited 2018 Jan 6]. p. 1. Available from: https://ossec.github.io/docs/manual/non-technical-overview.html
- Imperva. Top Ten Database Security Threats [Internet]. Forecast. 2015 [cited 2017 Apr 7]. p. 10. Available from: https://www.imperva.com/docs/gated/WP\_Top\_5\_Database\_Security\_Threats.pdf
- Williams J, Wichers D. OWASP Top 10 2013 [Internet]. 2013 [cited 2017 Apr 10]. Available from: https://www.owasp.org/images/f/f8/OWASP\_Top\_10\_-\_2013.pdf
- 8. Alienvault. About Correlation Directives in AlienVault USM Appliance [Internet]. www.alienvault.com/documentation. [cited 2018 Jan 5]. p. 1. Available from: https://www.alienvault.com/documentation/usm-appliance/correlation/about-correlation-directives.htm
- 9. Alienvault. Customizing Correlation Directives and Cross Correlation Rules

Edition Date of Issue Description of Change(s). www.alienvault.com/documentation [Internet]. [cited 2018 Jan 5];1. Available from: https://www.alienvault.com/doc-repo/USM-for-Government/all/Customizing-Correlation-Directives-or-Cross-Correlation-Rules.pdf

- Alienvault. About the Policy View in AlienVault USM Appliance [Internet]. www.alienvault.com/documentation. [cited 2018 Jan 11]. p. 1. Available from: https://www.alienvault.com/documentation/usm-appliance/policy-management/about-pol-view.htm
- 11. Universidad de Waikato. Weka 3 Data Mining with Open Source Machine Learning Software in Java [Internet]. www.cs.waikato.ac.nz. 2018 [cited 2018 Jan 16]. Available from: https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/